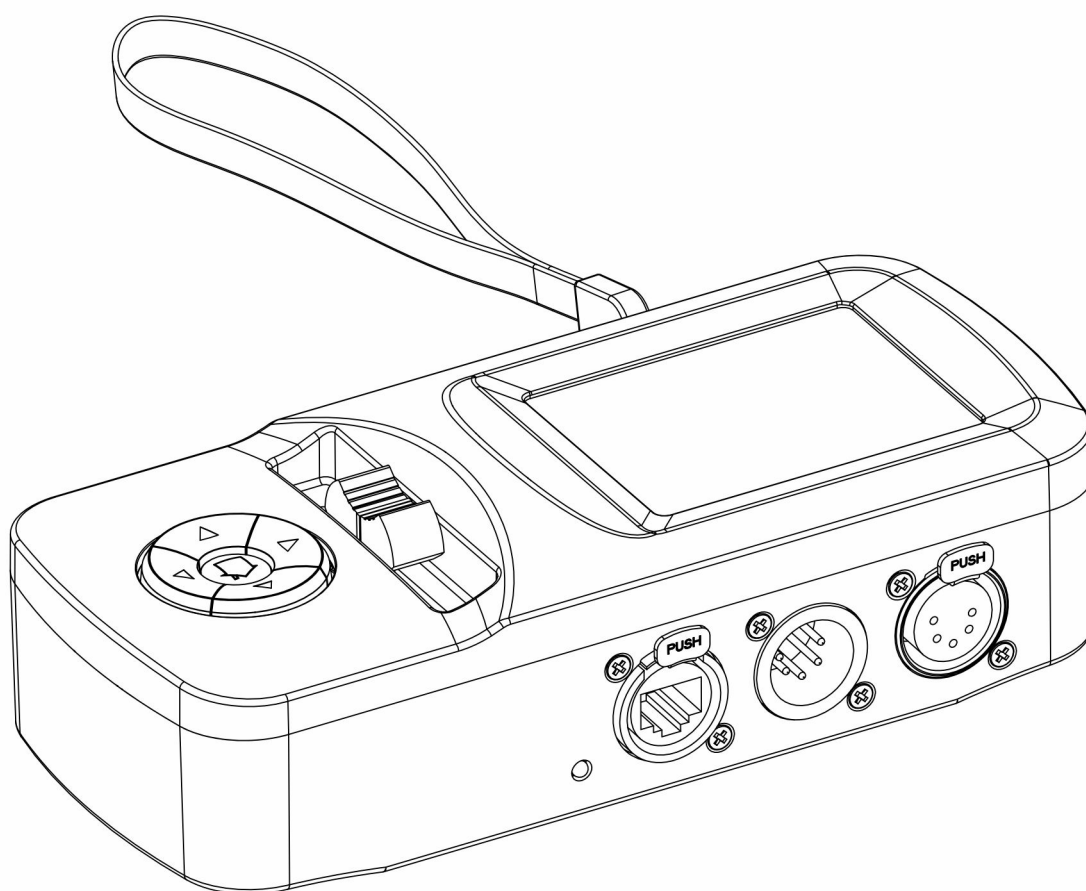




Assistant

Productcode: 50393

Voorwoord

Bedankt voor uw aankoop van dit Showtec product.

Het doel van deze gebruikershandleiding is om instructies te geven voor een correct en veilig gebruik van dit product.

Bewaar de gebruikershandleiding voor toekomstig gebruik, aangezien deze een integraal onderdeel van het product is. De gebruikershandleiding moet op een gemakkelijk toegankelijke plaats worden bewaard.

Deze gebruikershandleiding bevat informatie over:

- Veiligheidsinstructies
- Beoogd en niet-beoogd gebruik van het apparaat
- Installatie en werking van het apparaat
- Onderhoudsprocedures
- Probleemoplossing
- Transport, opslag en afvoer van het apparaat

Het niet opvolgen van de instructies in deze gebruikershandleiding kan leiden tot ernstig letsel en schade aan eigendommen.

©2025 Showtec. Alle rechten voorbehouden.

Niets uit dit document mag worden gekopieerd, gepubliceerd of anderszins gereproduceerd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Highlite International.

Ontwerp en productspecificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Ga voor de laatste versie van dit document of andere taalversies naar onze website www.highlite.com of neem contact met ons op via service@highlite.com.

Highlite International en haar geautoriseerde dienstverleners zijn niet aansprakelijk voor letsel, schade, directe of indirecte schade, gevolgschade of economische schade of enige andere schade die voortvloeit uit het gebruik van, het niet kunnen gebruiken van of het vertrouwen op de informatie in dit document.

Inhoudsopgave

1. Inleiding	4
1.1. Voordat u het product gebruikt	4
1.2. Beoogd gebruik	4
1.3. Levensduur van het product	4
1.4. Tekstconventies	4
1.5. Symbolen en signaalwoorden	5
1.6. Symbolen op het informatielabel	5
2. Veiligheid	6
2.1. Waarschuwingen en veiligheidsinstructies	6
2.2. Vereisten voor de gebruiker	7
3. Beschrijving van het apparaat	8
3.1. Bovenaanzicht	8
3.2. Zij aanzicht A	8
3.3. Zij aanzicht B	8
Optionele accessoires en software	9
3.4. Productspecificaties	10
3.5. Afmetingen	11
4. Installatie	12
4.1. Vereisten voor de installatielocatie	12
4.2. De batterij opladen	12
4.2.1. Ledindicator batterijstatus	13
5. Opstelling	14
5.1. Omgevingsomstandigheden	14
5.2. Opstarten	14
5.2.1. Het apparaat met batterijvoeding inschakelen	14
5.2.2. Het apparaat inschakelen met netvoeding	14
5.3. DMX-aansluiting	15
5.3.1. DMX-kabels	15
6. Bediening	16
6.1. Veiligheidsinstructies voor gebruik	16
6.2. Bedieningspaneel	16
6.3. Menuoverzicht	17
6.4. Opties hoofdmenu	21
6.4.1. Console	21
6.4.1.1. DMX-console	22
6.4.1.2. Programma	22
6.4.1.3. Macro	26
6.4.1.4. Kanaalinstelling	33
6.4.2. DMX IN	34
6.4.2.1. DMX-tracer	35
6.4.2.2. DMX-overzicht	35
6.4.2.3. DMX-timinginformatie	36
6.4.3. RDM	38
6.4.3.1. Apparaat	39
6.4.4. Opgenomen	45
6.4.4.1. Programma opnemen	45
6.4.4.2. Programma afspelen	46
6.4.4.3. Bestand	48
6.4.4.4. ArtNet	49
6.4.4.5. Upgrade	50
6.4.4.6. USB-opslag	51
6.4.4.7. Instellingen	53
6.4.4.8. Information (informatie)	58
7. Probleemoplossing	59
8. Onderhoud	60

8.1. Preventief onderhoud.....	60
8.1.1. Basisreinigingsinstructies.....	60
9. Demontage, transport en opslag.....	61
9.1. Instructies voor demontage.....	61
9.2. Instructies voor transport.....	61
9.3. Opslag.....	61
10. Verwijdering.....	61
11. Goedkeuring.....	61

1. Inleiding

1.1. Voordat u het product gebruikt

**Belangrijk**

Lees en volg de instructies in deze gebruikershandleiding voordat u dit product installeert, bedient of onderhoudt.

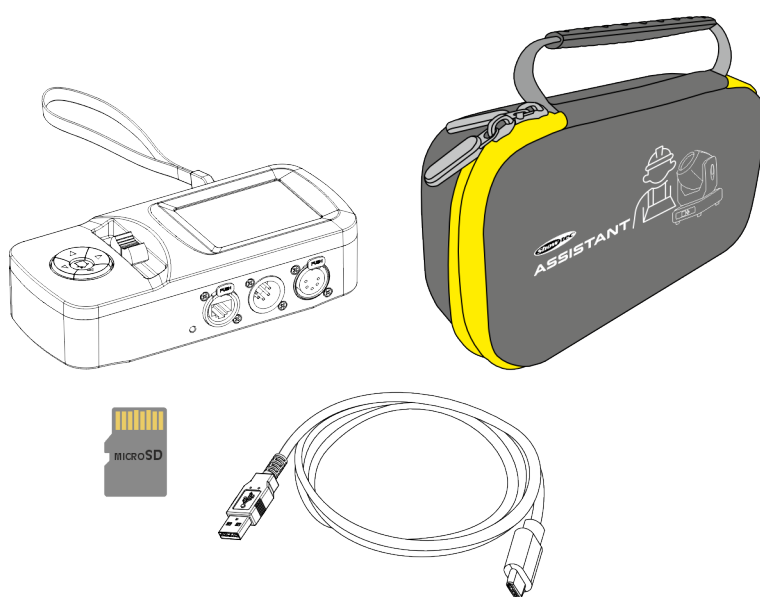
De fabrikant aanvaardt geen aansprakelijkheid voor schade als gevolg van het niet naleven van deze gebruikershandleiding.

Controleer na het uitpakken de inhoud van de doos. Als er onderdelen ontbreken of beschadigd zijn, neem dan contact op met uw Highlite International-dealer.

Uw levering omvat:

- Showtec Assistant
- Stevige draagtas
- USB-A naar USB-C kabel (1,0 m)
- Micro SD-kaart
- Gebruikershandleiding

Afbeelding 1



1.2. Beoogd gebruik

Dit apparaat is bedoeld voor professioneel gebruik als een multifunctioneel hulpmiddel. Hij is ontworpen voor gebruik binnenshuis.

Elk ander gebruik, niet genoemd onder beoogd gebruik, wordt beschouwd als niet-beoogd en onjuist gebruik.

1.3. Levensduur van het product

Dit apparaat is niet ontworpen voor permanent gebruik.

Koppel het apparaat los van de elektrische voeding als het niet in gebruik is. Dit vermindert de slijtage en verlengt de levensduur van het apparaat.

1.4. Tekstconventies

In de gebruikershandleiding worden de volgende tekstconventies gebruikt:

- Knoppen: Alle knoppen zijn vetgedrukt, bijvoorbeeld "Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**"
- Verwijzingen: Verwijzingen naar onderdelen van het apparaat zijn vetgedrukt, bijvoorbeeld: "draai aan de **verstelhendel (05)**". Verwijzingen naar hoofdstukken zijn voorzien van een hyperlink
- 0-255: Definieert een reeks waarden
- Opmerkingen: **Opmerking:** (vetgedrukt) wordt gevolgd door nuttige informatie of tips

1.5. Symbolen en signaalwoorden

Veiligheidsaanwijzingen en waarschuwingen worden in de hele gebruikershandleiding aangegeven met veiligheidstekens.

Volg altijd de instructies in deze gebruikershandleiding.



GEVAAR

Geeft een dreigend gevaarlijke situatie aan die, als deze niet wordt vermeden, zal leiden tot ernstig of dodelijk letsel.



WAARSCHUWING

Geeft een potentieel gevaarlijke situatie aan die, als deze niet wordt vermeden, kan leiden tot ernstig of dodelijk letsel.



LET OP

Geeft een potentieel gevaarlijke situatie aan die, als deze niet wordt vermeden, kan leiden tot licht of middelzwaar letsel.



Opgepast

Geeft belangrijke informatie aan voor de juiste werking en het juiste gebruik van het product.



Belangrijk

Lees en volg de instructies in dit document.



Geeft belangrijke informatie over het afdanken van dit product.

1.6. Symbolen op het informatielabel

Dit product is voorzien van een informatielabel. Het informatielabel bevindt zich op de bodemplaat van het apparaat.

Het informatielabel bevat het volgende symbool:



Dit apparaat mag niet als huishoudelijk afval worden behandeld.



Dit apparaat is ontworpen voor gebruik binnenshuis.



Lees en volg de instructies in de gebruikershandleiding voordat u het apparaat installeert, bedient of onderhoudt.



Dit apparaat valt onder IEC-beschermingsklasse III.

2. Veiligheid



Belangrijk
Lees en volg de instructies in deze gebruikershandleiding voordat u dit product installeert, bedient of onderhoudt.

De fabrikant aanvaardt geen aansprakelijkheid voor schade als gevolg van het niet naleven van deze gebruikershandleiding.

2.1. Waarschuwingen en veiligheidsinstructies



GEVAAR
Gevaar voor kinderen

Alleen voor gebruik door volwassenen. Het apparaat moet buiten het bereik van kinderen worden geïnstalleerd.

- Laat geen onderdelen van de verpakking (plastic zakken, piepschuim, spijkers, etc.) binnen het bereik van kinderen. Verpakkingsmateriaal is een potentiële bron van gevaar voor kinderen.



Attentie
Voeding

Het apparaat valt onder IEC-beschermingsklasse III. Dit apparaat moet worden aangesloten op een externe voeding.

- Voordat u het apparaat aansluit op de externe voeding, moet u ervoor zorgen dat de stroom, spanning en frequentie overeenkomen met de ingangsspanning, stroom en frequentie die zijn opgegeven op het informatielabel op het apparaat.



Opgelet
Algemene veiligheid

- Schud het apparaat niet. Vermijd brute kracht bij het installeren of bedienen van het apparaat.
- Sluit dit apparaat niet aan op een dimmer pack.
- Zet het apparaat niet met korte tussenpozen aan en uit. Dit verkort de levensduur van het apparaat.
- Als het apparaat valt of er tegenaan wordt gestoten, koppel het dan onmiddellijk los van de voedingsspanning.
- Als het apparaat wordt blootgesteld aan extreme temperatuurschommelingen (bijvoorbeeld na transport), schakel het dan niet meteen in. Laat het apparaat op kamertemperatuur komen voordat u het inschakelt, anders kan het beschadigd raken door de gevormde condens.
- Als het apparaat niet goed werkt, stop dan onmiddellijk met het gebruik.



Attentie
Dit apparaat mag alleen worden gebruikt voor de doeleinden waarvoor het is ontworpen.

Dit apparaat is bedoeld voor gebruik als een multifunctioneel hulpmiddel. Het is geschikt voor gebruik binnenshuis. Elk onjuist gebruik kan leiden tot gevaarlijke situaties en resulteren in letsel en materiële schade.

- Dit apparaat is niet ontworpen voor permanent gebruik.
- Dit apparaat bevat geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden gerepareerd. Ongeoorloofde wijzigingen aan het apparaat maken dat de garantie vervalt. Dergelijke wijzigingen kunnen leiden tot letsel en materiële schade.

**Attentie****Stel het apparaat niet bloot aan omstandigheden die de nominale IP-klasse overschrijden.**

Dit apparaat heeft een IP20-classificatie. Een IP20-classificatie (Ingress Protection) biedt bescherming tegen vaste voorwerpen groter dan 12 mm, zoals vingers, maar geen bescherming tegen het binnendringen van water.

2.2. Vereisten voor de gebruiker

Dit product kan door overige personen worden gebruikt. Installatie en onderhoud mogen worden uitgevoerd door overige personen. Service mag alleen worden uitgevoerd door geïnstrueerde of bekwame personen. Neem contact op met uw Highlite International-dealer voor meer informatie.

geïnstrueerde personen zijn geïnstrueerd en getraind door een bekwaam persoon, of staan onder toezicht van een bekwaam persoon, voor specifieke taken en werkzaamheden die verband houden met de installatie, het onderhoud en de service van dit product, zodat ze risico's kunnen herkennen en voorzorgsmaatregelen kunnen nemen om deze te vermijden.

Bekwame personen hebben een opleiding of ervaring die hen in staat stelt om risico's te herkennen en gevaren te vermijden die gepaard gaan met de installatie, het onderhoud en de service van dit product.

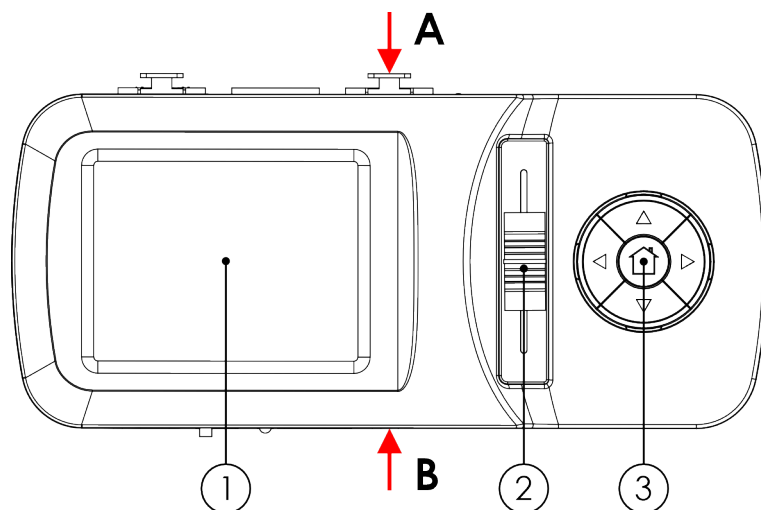
Overige personen zijn alle andere personen dan geïnstrueerde personen en bekwame personen. Overige personen zijn niet alleen gebruikers van het product, maar ook alle andere personen die toegang hebben tot het apparaat of die zich in de buurt van het apparaat bevinden.

3. Beschrijving van het apparaat

De Showtec Assistant is een multifunctioneel hulpmiddel voor het controleren van DMX- en Art-Net-signalen. U kunt er DMX-signalen zowel mee ontvangen als uitzenden, waardoor het ideaal is voor het testen van uw infrastructuur en kabels. U kunt DMX-signalen opnemen en afspelen met een verwijderbare micro SD-kaart. Met de Showtec Assistant kunt u de RDM-parameters van uw armaturen controleren en de functionaliteit van uw Art-Net-netwerken verifiëren. Navigeer door het menu met het capacitieve aanraakscherm of gebruik de fader- en bedieningsknoppen. De interne lithium-ion-batterij gaat, als deze volledig is opgeladen, tot 16 uur mee en kan worden opgeladen via de USB-C poort met een 5V-voeding.

3.1. Bovenaanzicht

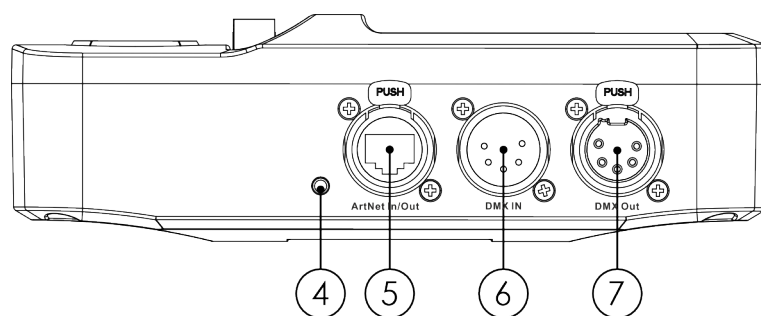
Afbeelding 2



- 01) LCD-/aanraakscherm (80 mm)
- 02) Fader
- 03) Bedieningsknoppen

3.2. Zijaanzicht A

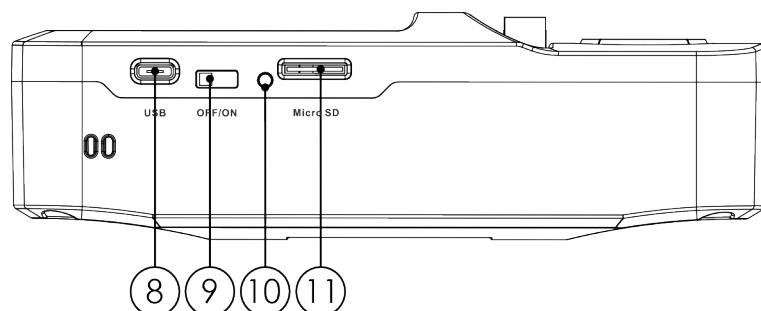
Afbeelding 3



- 04) Ledindicator netwerk
- 05) ArtNet IN/OUT
- 06) 5-pins DMX-siginaalconnector IN
- 07) 5-pins DMX-siginaalconnector OUT

3.3. Zijaanzicht B

Afbeelding 4



- 08) USB-C-aansluiting IN (5 V DC)
- 09) Batterijschakelaar (AAN/UIT)
- 10) Voedingsled
- 11) Micro SD-kaart

3.4. Optionele accessoires en software

Daarnaast kunt u de volgende accessoires aanschaffen:

- [FLA36](#) 5P XLR mannelijk naar 3P XLR vrouwelijk
- [FLA37](#) 3P XLR mannelijk naar 5P XLR vrouwelijk

3.5. Productspecificaties

Model:	Assistant
--------	-----------

Specificaties server:

Type geheugen	Micro SD-kaart
---------------	----------------

Batterij:

Batterijtype	Lithium-ion
Batterijspanning	3,7 V
Capaciteit	7,8 Ah
Batterijvoeding	28,86 Wh
Gemiddelde looptijd	16 uur
Oplaadtijd	5 uur
Levensduur batterij	500 cycli

Besturing en programmering:

Besturingsmodus	Art-Net / DMX / RDM
Scherf	LCD / aanraakscherf
Universums	1

Elektrische specificaties en aansluitingen:

Stroomvoorziening	5 V DC
Voeding via ethernet (PoE)	Nee
Stroomverbruik	5 W
Voedingsaansluiting IN	USB-C
DMX-aansluiting	XLR 5P IN/OUT
Gegevensaansluiting IN	RJ45

Mechanische specificaties:

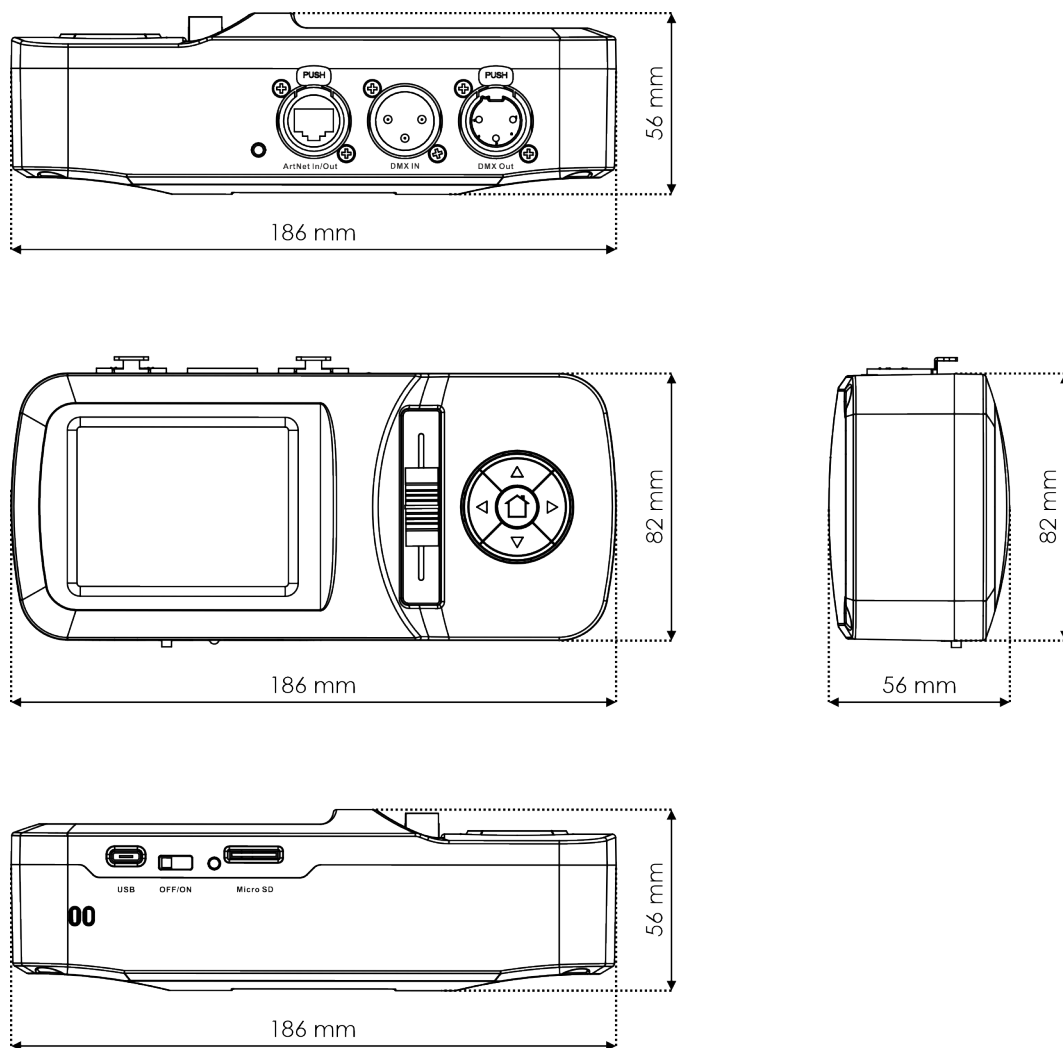
Lengte	186 mm
Breedte	82 mm
Hoogte	56 mm
Gewicht	0,5 kg
IP-waarde	IP20 (alleen voor gebruik binnenshuis)
Behuizing	ABS
Kleur	Zwart

Thermische specificaties:

Maximale omgevingstemperatuur	50 °C
Minimale bedrijfstemperatuur	-10 °C

3.6. Afmetingen

Afbeelding 5



4. Installatie

4.1. Vereisten voor de installatielocatie

- Het apparaat kan alleen binnenshuis worden gebruikt.
- De maximale omgevingstemperatuur $t_a = 50\text{ °C}$ mag nooit worden overschreden.
- De relatieve luchtvochtigheid mag niet hoger zijn dan 50 % bij een omgevingstemperatuur van 50 °C.

4.2. De batterij opladen



GEVAAR
Explosiegevaar door onjuiste behandeling

Dit apparaat bevat een ingebouwde oplaadbare lithium-ion-batterij. De batterij is niet vervangbaar. De batterij kan exploderen of brandwonden veroorzaken als deze wordt geplet, uit elkaar gehaald of blootgesteld aan vuur of hoge temperaturen.

- Open het apparaat niet en probeer de ingebouwde batterij niet te verwijderen.

Dit apparaat wordt geleverd met een USB-A naar USB-C kabel die wordt gebruikt om de batterij op te laden. U dient de USB-AC/DC-voedingsadapter afzonderlijk aan te schaffen.

Voordat u de voedingsadapter aansluit op het stopcontact, moet u ervoor zorgen dat de voeding overeenkomt met de ingangsspanning die vermeld staat op het informatielabel op de voedingsadapter.

Volg de onderstaande stappen om de batterij op te laden:

- 01) Zet het apparaat aan door de **batterijschakelaar (09)** op ON te zetten.
- 02) Sluit een voedingsadapter aan op de USB-kabel.
- 03) Sluit de USB-kabel aan op het apparaat. Gebruik alleen de voedingskabel die bij het apparaat is geleverd.
- 04) Steek de Schuko-stekker van de AC/DC-adapter in het stopcontact.

Tijdens het opladen toont het scherm de laadstatus van de batterij en het symbool voor het opladen van de batterij:

71%

Opmerking:

- Laad de batterij op voordat u het apparaat voor het eerst gebruikt.
- Ontlaad de batterij niet te diep, omdat dit de levensduur van de batterij verkort. Laad de batterij zo vroeg mogelijk op. Laat het apparaat niet werken totdat de batterij leeg is.
- Zorg ervoor dat de batterij tot minstens 50% is opgeladen voordat u het apparaat opbergt.
- Het wordt aanbevolen om het apparaat op te laden bij een omgevingstemperatuur tussen 0 en 35 °C.

Zie de productspecificaties (zie [3.5. Productspecificaties](#) op pagina 10) voor de oplaadtijd van de batterij.

4.2.1. Ledindicator batterijstatus

Het apparaat heeft een ledindicator op het LCD-scherm die de laadstatus van de batterij aangeeft:

Led-kleur	Kleur	Laadstatus
29% 	Rood	< 30%
59% 	Geel	< 60%
60% 	Groen	≥ 60%
100% 	Groen	Volledig opgeladen

Opmerking:

De **voedingsled (10)** begint te knipperen als de batterij minder dan 20% is.

5. Opstelling

5.1. Omgevingsomstandigheden

- Het apparaat kan alleen binnenshuis worden gebruikt.
- De maximale omgevingstemperatuur $t_a = 50\text{ °C}$ mag nooit worden overschreden.
- De relatieve vochtigheid mag niet hoger zijn dan 50% bij een omgevingstemperatuur van 50 °C .

5.2. Opstarten

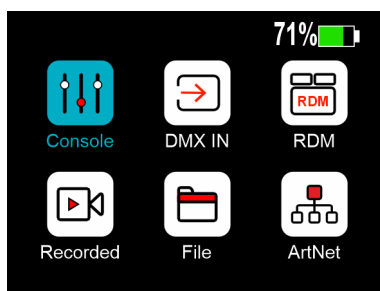
U kunt het apparaat op 2 manieren van stroom voorzien:

- Batterijvoeding
- USB-A naar USB-C kabel met de AC/DC-adapter

Bij het opstarten toont het scherm een splash screen met het Showtec-logo:



Na het splash screen is het apparaat klaar voor gebruik. Het scherm toont het hoofdmenu:



Tijdens het opladen toont het scherm het oplaadsymbool voor de batterij.

5.2.1. Het apparaat met batterijvoeding inschakelen

Om het apparaat op batterijvoeding te gebruiken, moet het ingeschakeld zijn.

Gebruik de **batterijschakelaar (09)**.

- Zet de **batterijschakelaar (09)** in de stand AAN om het apparaat in te schakelen.
- Zet de **batterijschakelaar (09)** in de stand UIT om het apparaat uit te schakelen.

Opmerking:

Schakel het apparaat uit als het niet wordt gebruikt om te voorkomen dat de batterij minder lang meegaat.

5.2.2. Het apparaat inschakelen met netvoeding

01) Sluit het USB-A-uiteinde van de voedingskabel aan op de adapter.

02) Sluit het USB-C-uiteinde van de voedingskabel aan op de **USB-C-voedingsconnector IN (08)**.

5.3. DMX-aansluiting

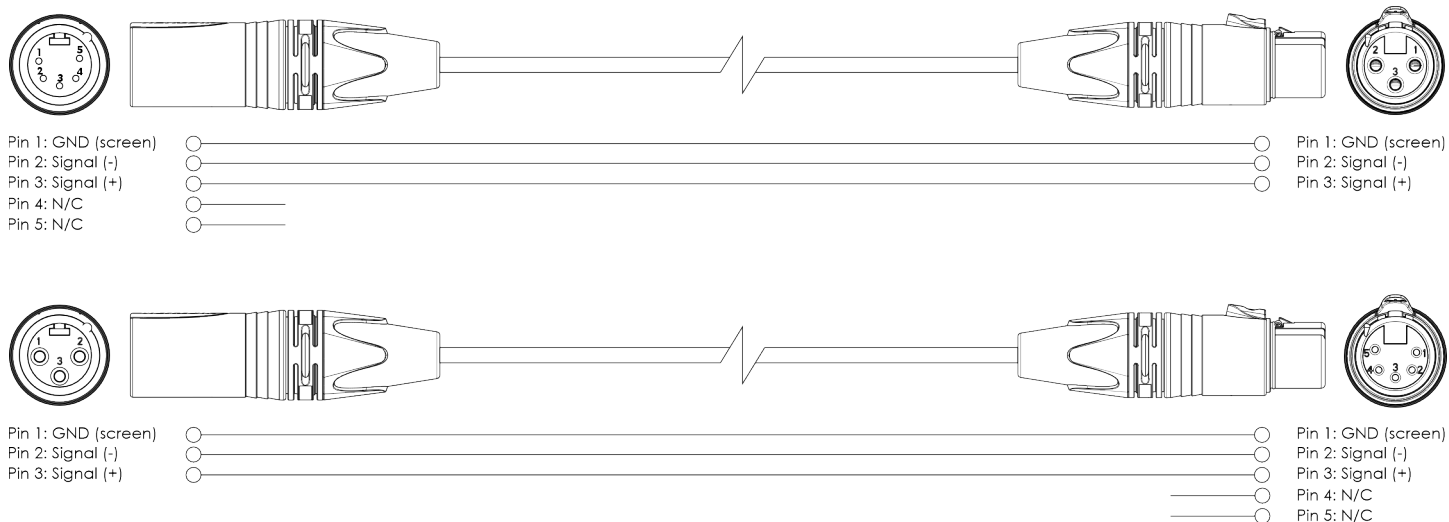
5.3.1. DMX-kabels

Voor een betrouwbare DMX-verbinding moeten afgeschermdde twisted-pair-kabels met 5-pins XLR-connectoren worden gebruikt. U kunt DMX-kabels rechtstreeks bij uw Highlite International-dealer kopen of uw eigen kabels maken.

Als u XLR-audiokabels gebruikt voor DMX-gegevensoverdracht, kan dit leiden tot een verslechtering van het signaal en een onbetrouwbare werking van het DMX-netwerk.

Als u uw eigen DMX-kabels maakt, zorg er dan voor dat u de pinnen en draden op de juiste manier aansluit zoals aangegeven in de onderstaande afbeelding.

Afbeelding 6



6. Bediening

6.1. Veiligheidsinstructies voor gebruik



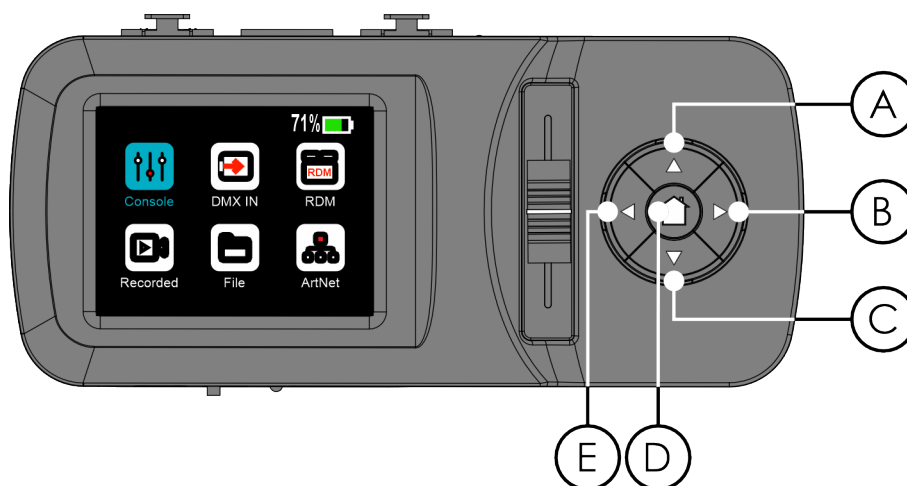
Let op
Dit apparaat mag alleen worden gebruikt voor de doeleinden waarvoor het is ontworpen.

Dit apparaat is bedoeld voor gebruik als een multifunctioneel hulpmiddel. Het is alleen geschikt voor installatie binnenshuis.

Elk ander gebruik, niet genoemd onder beoogd gebruik, wordt beschouwd als niet-beoogd en onjuist gebruik.

6.2. Bedieningspaneel

Afbeelding 7



- A) Knop OMHOOG
- B) Knop RECHTS
- C) Knop OMLAAG
- D) Knop HOME/ENTER
- E) Knop LINKS

- Gebruik de knop **HOME/ENTER** in het hoofdmenu om naar het volgende submenu te gaan.
- Gebruik de knop **HOME/ENTER** in alle andere submenu's om het huidige submenu te verlaten, terug te keren naar het hoofdmenu en terug te keren naar het startscherm.
- Gebruik de knop **RECHTS** in alle submenu's om naar het volgende submenu te gaan, om uw keuze te bevestigen of om de huidige geselecteerde waarde in te stellen.
- Gebruik de knoppen **LINKS/RECHTS** om door het hoofdmenu te navigeren.
- Gebruik de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om door de menu's te navigeren of om numerieke waarden te verhogen/verlagen.

6.3. Menuoverzicht

Menu 1	Menu 2	Menu 3	Menu 4	Menu 5	Menu 6
1.Console (zie 6.4.1. Console op pagina 21)	DMX_Console	Opslaan	Scène 1-Scène 20		
		Laden	Scène 1-Scène 20		
	Programma	Scène programmeren	Scène 1: 1-20/ EINDE	Scène selecteren: EINDE /Scène xx	Scène 1- Scène 20
			–	Fade-tijd: 1000 ms (0-1638375)	
			Scène 20: 1-20/ EINDE	Vasthoudtijd: 1000 ms (0-1638375)	
		Uitvoeren	Cirkel		
			Eén		
			Stop		
			Uitvoeren		
			Scène: 1-20		
		Instelling	Startadres	001-512	
			Eindadres	001-512	
			Interval	001-100	
			Modus	Modus1 Modus2	
	Macro	Statisch	Nul		
			Volledig		
			RGBW_R		
			RGBW_G		
			RGBW_B		
			RGBW_W		
			RGB_R		
			RGB_G		
			RGB_B		
			RGBALC_R		
			RGBALC_G		
			RGBALC_B		
			RGBALC_A		
			RGBALC_L		
			RGBALC_C		
			2Slots_1		
			2Slots_2		
		Eén voor één	RGBW-cirkel		
			RGBW-alle		
			RGBW-R		
			RGBW-G		
			RGBW-B		
			RGBW-W		
			RGB_Circle		

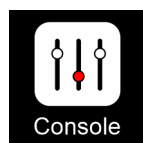
Menu 1	Menu 2	Menu 3	Menu 4	Menu 5	Menu 6
			RGB_All		
			RGB-R		
			RGB-G		
			RGB-B		
			RGBALC_Circle		
			RGBALC_All		
			RGBALC_R		
			RGBALC_G		
			RGBALC_B		
			RGBALC_A		
			RGBALC_L		
			RGBALC_C		
			2Slots_1		
			2Slots_2		
			1-Slot		
		Rainbow_RGB	Snelheid: 001-010		
		Rainbow_RGBW	Snelheid: 001-010 Wit: 000-255		
		Wiel	1SLOT-6SLOT	001-512	
	Kanaalinstelling	Meerkeuze			
		Meerdere deselecteren			
		Gelijk Interval	001-256		
		LR-knoppen	Schuiven		
			Pagina omslaan		
2.DMX IN (zie 6.4.2. DMX IN op pagina 34)	DMX-tracer				
	DMX-overzicht				
	DMX-timinginformatie				
3.RDM (zie 6.4.3. RDM op pagina 38)	xx)xx.xx.xx.xx.xx.xx	Apparaatinfo	Modelbeschrijving:		
			Fabrikant:		
			DMX-adres:		
			Persoonlijkheid:		
			Softwareversie:		
			BOOT-versie:		
		Startadres:xx	001-512		
		Persoonlijkheid(xx)	xx(x)-xx(x)		
		Apparaatlabel			
		PID ophalen/ instellen	Device_Info		
			Device_Hours		
			Reset_Device		
			Sensor_Value		
			Sensor_Definition		
			Software_Version		
			_Label		

Menu 1	Menu 2	Menu 3	Menu 4	Menu 5	Menu 6
		Sensor	Sxx: xx Waarde: xx		
4.Opgenomen (zie 6.4.4. Opgenomen op pagina 45)	Programma opnemen	Bestandsnaam: xxxx			
		Bestandsgrootte: xxxx MB			
		Tijd: xx:xx:xx			
		Starten/stoppen			
	Programma afspelen	Eén afspelen	1.BIN–xx.BIN	Bestandsnaam: xx.BIN	
				Bestandsgrootte: xx MB	
				Voortgang: xx%	
				Eén Loop Stop	
		Alles afspelen	Bestandsnaam: xx.BIN Voortgang: xx% Bestand: xx/xx Eén Loop Stop		
5.Bestand (zie 6.4.4.3. Bestand op pagina 48)	Bestand opnemen	1.BIN–xx.BIN	Bestandsnaam: xx.BIN Bestandsgrootte: xx MB Verwijderen Annuleren		
6.ArtNet (zie 6.4.4.4. ArtNet op pagina 49)	Apparaat	xx.xx.xx.xx			
7.Upgrade (zie 6.4.4.5. Upgrade op pagina 50)	xxxx.DS	DSxxxxxx Vxx.xx			
		PCB: xx MCU:xx xxxx			
		Gegevens len = xxxxxx			
		Upgraden?			
		Ja Nee Mezelf upgraden?			
8.USB-opslag (zie 6.4.4.6. USB-opslag op pagina 51)	Aansluiten op computer				
9.Instellingen (zie 6.4.4.7. Instellingen op pagina 53)	Schermerverlichting	Uitschakelen 1-60			
	Artnet inschakelen	Uitschakelen Inschakelen			

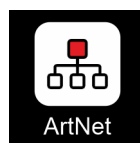
Menu 1	Menu 2	Menu 3	Menu 4	Menu 5	Menu 6
	IP-masker	xxx.xxx.xxx.xxx			
	Lokaal IP	xxx.xxx.xxx.xxx			
	Doel-IP	xxx.xxx.xxx.xxx			
	Universum	00000–32767			
	Gegevensweergave	000-255			
		000-100%			
	DMX-frequentie	1 Hz			
		5 Hz			
		10 Hz			
		25 Hz			
		35 Hz			
		44 Hz			
	Standaard	Ja			
		Nee			
10. Information (informatie) (zie 6.4.4.8. Information (informatie) op pagina 58)					

6.4. Opties hoofdmenu

Het hoofdmenu heeft de volgende 10 opties:



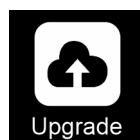
Console



ArtNet



DMX IN



Upgrade



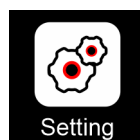
RDM



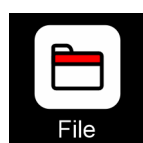
USB-opslag



Opgenomen



Instelling



Bestand



Information (informatie)

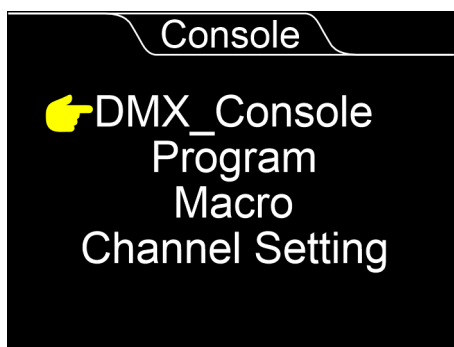
01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** en **LINKS/RECHTS**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om door het hoofdmenu te navigeren.

02) Druk op de knop **HOME/ENTER** om de submenu's te openen.

6.4.1. Console

In dit menu kunt u de console bedienen en de console-instellingen van het apparaat aanpassen.

01) Raak het LCD-scherm aan om de gewenste menuoptie te selecteren of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om door de 4 beschikbare opties te bladeren:



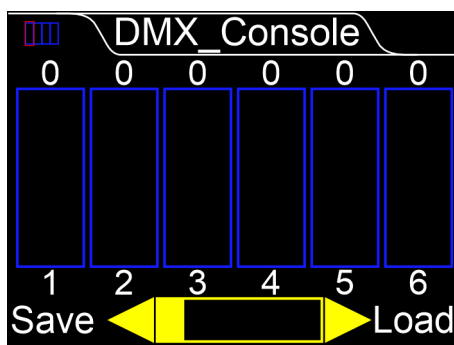
- DMX-console (zie [6.4.1.1. DMX-console](#))
- Programma (zie [6.4.1.2. Programma](#))
- Macro (zie [6.4.1.3. Macro](#))
- Kanaalinstelling (zie [6.4.1.4. Kanaalinstelling](#))

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.1.1. DMX-console

In dit submenu kunt u de DMX-kanalen selecteren.

- 01) Druk op de knoppen **LINKS/RECHTS**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om door de 512 DMX-kanalen te bladeren.
- 02) Raak het LCD-scherm aan om één/meerdere kanalen te selecteren. De geselecteerde kanalen worden rood. Om de selectie van een kanaal ongedaan te maken, drukt u nogmaals op het kanaal. Dit gedrag hangt af van het menu kanaalinstelling: meerkeuze, meerdere deselecteren, gelijk interval.
- 03) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om de waarde voor de geselecteerde DMX-kanalen te verhogen/verlagen.
- 04) Raak het LCD-scherm aan om Opslaan of Laden te selecteren:



- Opslaan: De opgenomen show opslaan
- Laden: De opgenomen show afspelen

- 05) Raak de toets **OPSLAAN** aan om de scène te bevestigen waarin u uw instelling wilt opslaan. Het instelbereik is scène 01-20.
- 06) Raak de knop **LADEN** aan om een scène te openen. Het instelbereik is scène 01-20.

Opmerking:

U kunt een show opnemen/afspelen in DMX-modus, maar niet in ArtNet-modus.

6.4.1.2. Programma

In dit submenu kunt u een programma/scène afspelen of opnemen.

- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of raak het scherm met uw vinger aan om een van de 2 beschikbare opties te selecteren:



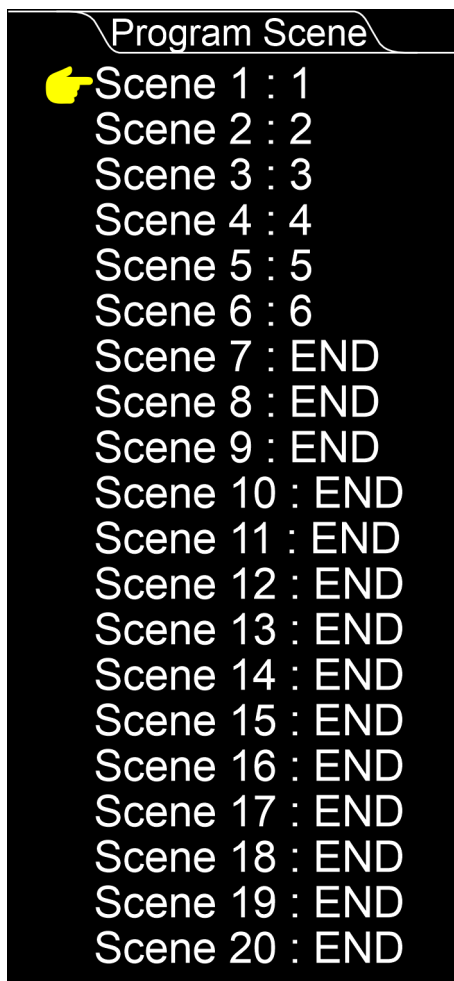
- Scène programmeren (zie [6.4.1.2.1. Scène programmeren](#))
- Uitvoeren (zie [6.4.1.2.2. Uitvoeren](#))

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

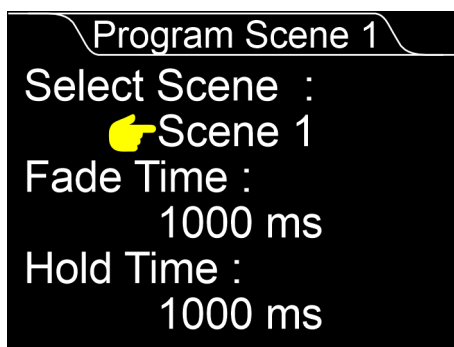
6.4.1.2.1. Scène programmeren

In dit submenu kunt u een programma/scène opnemen.

- 01) Raak het LCD-scherm aan, druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of gebruik de fader om door de 20 scènes te bladeren.

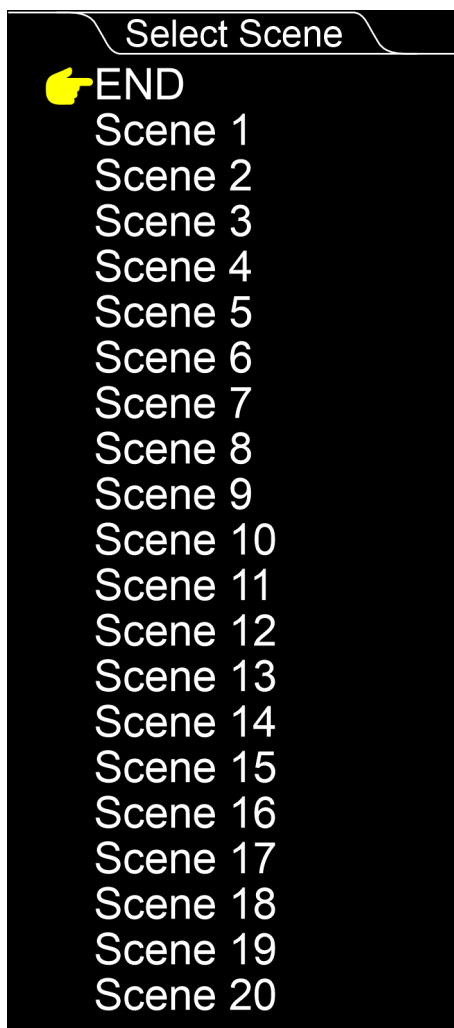


- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch. Op het scherm verschijnt:



- 03) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of raak het LCD-scherm aan om door de 3 opties te bladeren.
- Scène selecteren: Het instelbereik is scène 01-20 en EINDE
 - Fade-tijd: Het instelbereik is 0-1.638.375 ms
 - Vasthoudtijd: Het instelbereik is 0-1.638.375 ms

- 04) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om door de 21 opties te bladeren:



- 05) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

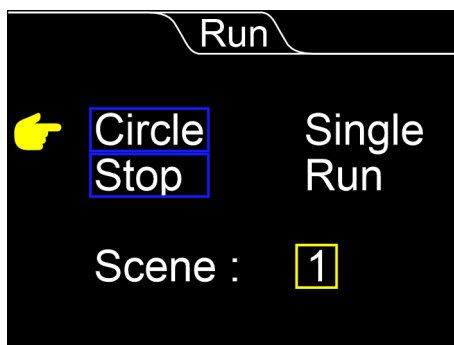
Opmerking:

Zorg ervoor dat u voor de laatste scène in uw opstelling EINDE selecteert.

6.4.1.2.2. Uitvoeren

In dit submenu kunt u een geprogrammeerde scène afspelen.

- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG/LINKS/RECHTS** of raak het LCD-scherm aan om 2 (cirkel of één/stoppen of uitvoeren) van de 4 beschikbare opties te selecteren. De geselecteerde optie heeft een blauw vierkant:

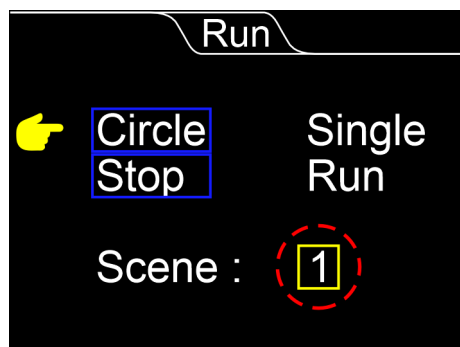


- Cirkel: Alle geprogrammeerde scènes in een doorlopende loop afspelen
- Eén: Alle geprogrammeerde scènes één keer afspelen
- Stoppen: Het afspelen van een geprogrammeerde scène stoppen
- Uitvoeren: Een geprogrammeerde scène afspelen

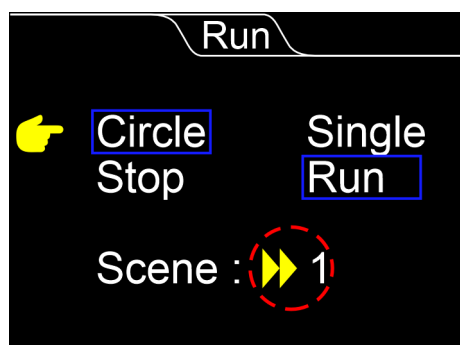
- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

Opmerking:

De scène is actief tijdens de ingestelde vasthoudtijd (zie [6.4.1.2.1. Scène programmeren](#)):



De uitvoerindicator vervaagt volgens de ingestelde fade-tijd (zie [6.4.1.2.1. Scène programmeren](#)):



6.4.1.3. Macro

In dit submenu kunt u de macro-instellingen selecteren.

- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of raak het scherm met uw vinger aan om een van de 6 beschikbare opties te selecteren:



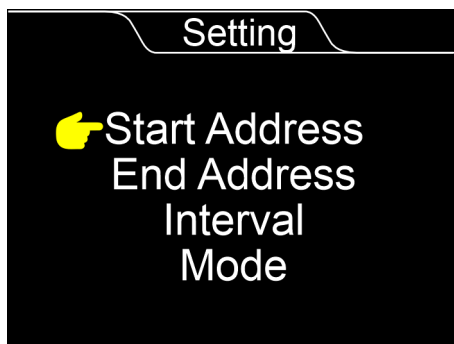
- Instelling (zie [6.4.1.3.1. Instelling](#))
- Statisch (zie [6.4.1.3.2. Statisch](#))
- Eén voor één (zie [6.4.1.3.3. Eén voor één](#))
- Rainbow_RGB (zie [6.4.1.3.4. Regenboog RGB](#))
- Rainbow_RGBW (zie [6.4.1.3.5. Regenboog RGBW](#))
- Wiel (zie [6.4.1.3.6. Wiel](#))

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.1.3.1. Instelling

In dit submenu kunt u de instellingen van de macro (ingebouwd effect) wijzigen.

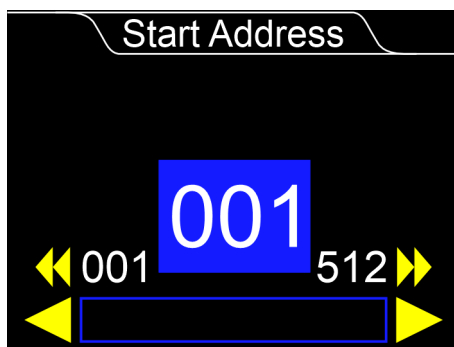
- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of raak het scherm met uw vinger aan om een van de 4 beschikbare opties te selecteren:



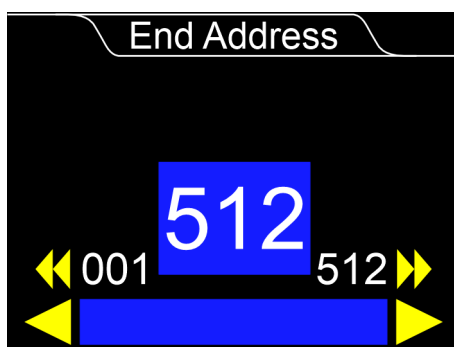
- Startadres: Startadres van de macro
- Eindadres: Eindadres van de macro
- Interval: Interval van de macro
- Modus: Modus van de macro

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

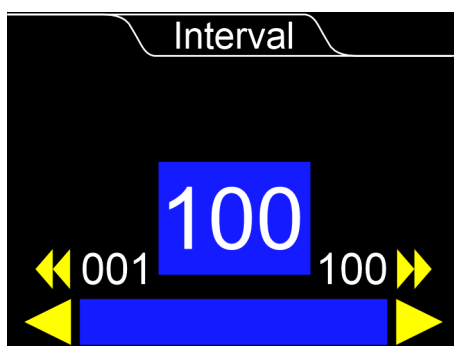
- 03) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om het DMX-startadres van de macro in te stellen. Het instelbereik is 001–512.



- 04) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om het DMX-eindadres van de macro in te stellen. Het instelbereik is 001–512.



- 05) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om het interval van de macro in te stellen. Het instelbereik is 001-100 (aantal keren dat het macro-effect wordt herhaald).



- 06) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om de modus van het apparaat in te stellen.



- Modus1: Een kanaal activeren en vervolgens het kanaal dimmen
- Modus2: Na één keer uitvoeren worden alle kanalen uitgeschakeld

- 07) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.1.3.2. Statisch

In dit submenu kunt u een kleur selecteren als statische scène. De geselecteerde kleur blijft actief zolang u in het statische menu bent.

01) Raak het LCD-scherm aan, druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of gebruik de fader om een van de 17 beschikbare opties te selecteren:



- Nul: Verduisteringsscène, alle kanaalwaarden zijn 000
- Volledig: Volledig aan, alle kanaalwaarden zijn 255
- RGBW_R: Rood in RGBW-modus, elk 1^e kanaal van een batch van 4 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBW_G: Groen in RGBW-modus, elk 2^e kanaal van een batch van 4 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBW_B: Blauw in RGBW-modus, elk 3^e kanaal van een groep van 4 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBW_W: Wit in RGBW-modus, elk 4^e kanaal van een batch van 4 kanalen heeft een waarde van 255
- RGB_R: Rood in RGB-modus, elk 1^e kanaal van een batch van 3 kanalen heeft een waarde van 255
- RGB_G: Groen in RGB-modus, elk 2^e kanaal van een batch van 3 kanalen heeft een waarde van 255
- RGB_B: Blauw in RGB-modus, elk 3^e kanaal van een batch van 3 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_R: Rood in RGBALC-modus, elk 1^e kanaal van een batch van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_G: Groen in RGBALC-modus, elk 2^e kanaal van een batch van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_B: Blauw in RGBALC-modus, elk 3^e kanaal van een batch van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_A: Amber in RGBALC-modus, elk 4^e kanaal van een groep van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_L: Limoen in RGBALC-modus, elk 5^e kanaal van een groep van 6 kanalen heeft een waarde van 255

- RGBALC_C: Cyaan in RGBALC-modus, elk 6^e kanaal uit een reeks van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- 2Slots_1: Het DMX-bereik is verdeeld in 2 sleuven en dit is de 1^e sleuf. Voorbeeld: kanaal 1, 3, 5, 7, 9, enz.
- 2Slots_2: Het DMX-bereik is verdeeld in 2 sleuven en dit is de 2^e sleuf. Voorbeeld: kanaal 2, 4, 6, 8, 10, enz.

02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.1.3.3. Eén voor één

In dit submenu kunt u een kleur selecteren als een doorlopende loop (één voor één) van de geselecteerde kleurgroepen. De grootte van de kleurgroep wordt bepaald door het totale aantal kleuren, dus RGB= 3, RGBW= 4, RGBWALC= 6. De geselecteerde kleur blijft actief zolang u in het menu 'Eén voor één' bent. Deze loop wordt herhaald zodra DMX-kanaal 512 is bereikt.

01) Raak het LCD-scherm aan, druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of gebruik de fader om een van de 21 beschikbare opties te selecteren:



- RGBW_Circle: Alle kleuren worden in een loop achter elkaar afgespeeld. Eerst worden alle rode gespeeld, dan alle groene, enz. Apparaat 1 licht rood op, apparaat 2 licht rood op, enzovoort.
- RGBW_All: Alle kleuren zijn actief in RGBW-modus. Alle groepen worden na elkaar gespeeld, dus de eerste groep, de tweede groep, de derde groep enz. Apparaat 1 licht RGBW op, apparaat 2 licht RGBW op, enz.
- RGBW_R: Rood in RGBW-modus, elk 1^e kanaal van een batch van 4 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBW_G: Groen in RGBW-modus, elk 2^e kanaal van een batch van 4 kanalen heeft een waarde van 255

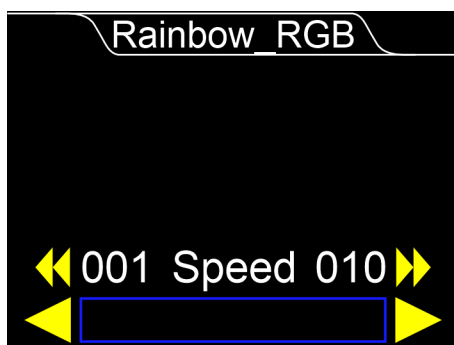
- RGBW_B: Blauw in RGBW-modus, elk 3^e kanaal van een groep van 4 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBW_W: Wit in RGBW-modus, elk 4^e kanaal van een batch van 4 kanalen heeft een waarde van 255
- RGB_Circle: Alle kleuren worden in een loop achter elkaar afgespeeld. Eerst worden alle rode gespeeld, dan alle groene, enz.
- RGB_All: Alle kleuren zijn actief in RGB-modus
- RGB_R: Rood in RGB-modus, elk 1^e kanaal van een batch van 3 kanalen heeft een waarde van 255
- RGB_G: Groen in RGB-modus, elk 2^e kanaal van een batch van 3 kanalen heeft een waarde van 255
- RGB_B: Blauw in RGB-modus, elk 3^e kanaal van een batch van 3 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_Circle: Alle kleuren worden in een loop achter elkaar afgespeeld. Eerst worden alle rode gespeeld, dan alle groene, enz.
- RGBALC_All: Alle kleuren zijn actief in RGBALC-modus
- RGBALC_R: Rood in RGBALC-modus, elk 1^e kanaal van een batch van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_G: Groen in RGBALC-modus, elk 2^e kanaal van een batch van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_B: Blauw in RGBALC-modus, elk 3^e kanaal van een batch van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_A: Amber in RGBALC-modus, elk 4^e kanaal van een groep van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_L: Limoen in RGBALC-modus, elk 5^e kanaal van een groep van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- RGBALC_C: Cyaan in RGBALC-modus, elk 6^e kanaal uit een reeks van 6 kanalen heeft een waarde van 255
- 2Slots_1: Het DMX-bereik is verdeeld in 2 sleuven en dit is de 1^e sleuf. Voorbeeld: kanaal 1, 3, 5, 7, 9, enz.
- 2Slots_2: Het DMX-bereik is verdeeld in 2 sleuven en dit is de 2^e sleuf. Voorbeeld: kanaal 2, 4, 6, 8, 10, enz.

02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.1.3.4. Regenboog RGB

In dit submenu speelt het apparaat een RGB-regenboogeffect af over alle DMX-kanalen. U kunt de snelheid van het RGB-regenboogeffect aanpassen.

Raak het LCD-scherm aan, druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of gebruik de fader om de snelheid aan te passen:

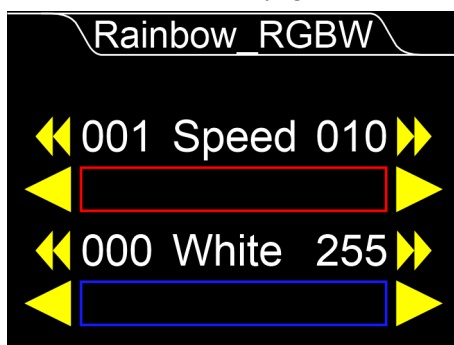


- Snelheid: Het instelbereik is 001-010

6.4.1.3.5. Regenboog RGBW

In dit submenu speelt het apparaat een RGBW-regenboogeffect af over alle DMX-kanalen. U kunt de snelheid van het RGBW-regenboogeffect aanpassen en de witte dimmer instellen voor de totale uitvoer.

01) Raak het LCD-scherm aan, druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of gebruik de fader om de snelheid aan te passen of de uitvoer van de witte dimmer te wijzigen:



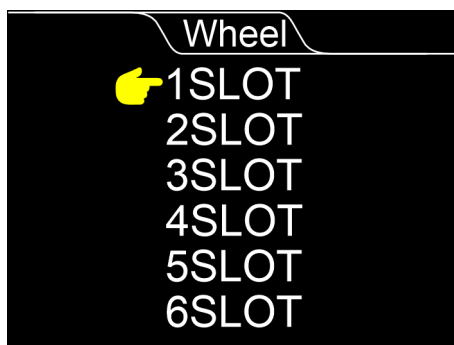
- Snelheid: Het instelbereik is 001-010
- Wit: Het instelbereik is 000-255

02) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knop **RECHTS** om te schakelen tussen Snelheid en Wit.

6.4.1.3.6. Wiel

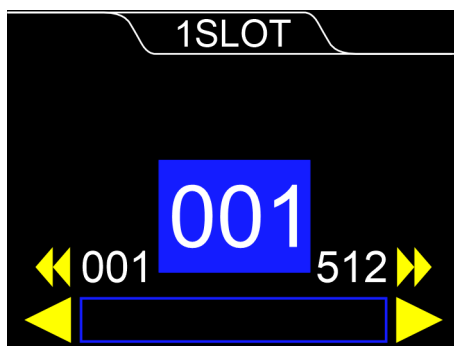
In dit submenu kunt u de kanaalwaarde op een bepaalde afstand tot het volgende kanaal instellen, met een maximum van 512 kanalen. Het afstandsinterval wordt bepaald door het totale aantal sleuven.

01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om de gewenste sleuf te selecteren:



- 1Slot: Het DMX-bereik heeft 1 actief DMX-kanaal per keer (waarde 255). Voorbeeld: kanaal 1 of 2 of 3, enz.
- 2Slot: Het DMX-bereik heeft 2 actieve DMX-kanalen tegelijk (waarde 255). Voorbeeld: kanaal 1+2 of 3+4, enz.
- 3Slot: Het DMX-bereik heeft 3 actieve DMX-kanalen tegelijk (waarde 255). Voorbeeld: kanaal 1+2+3 of 4+5+6, enz.
- 4Slot: Het DMX-bereik heeft 4 actieve DMX-kanalen tegelijk (waarde 255). Voorbeeld: kanaal 1+2+3+4 of 5+6+7+8, enz.
- 5Slot: Het DMX-bereik heeft 5 actieve DMX-kanalen tegelijk (waarde 255). Voorbeeld: kanaal 1+2+3+4+5 of 6+7+8+9+10, enz.
- 6Slot: Het DMX-bereik heeft 6 actieve DMX-kanalen tegelijk (waarde 255). Voorbeeld: kanaal 1+2+3+4+5+6 of 7+8+9+10+11+12, enz.

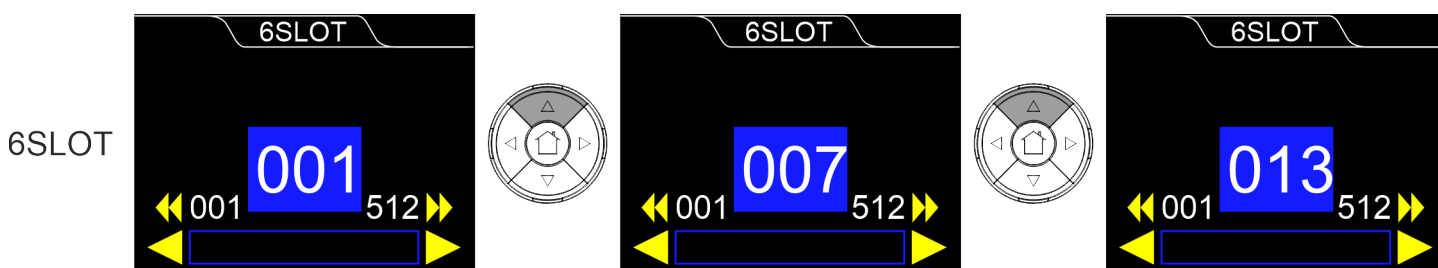
02) Op het scherm verschijnt:



03) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om de actieve kanalen te verplaatsen volgens het geselecteerde sleufnummer.

Opmerking:

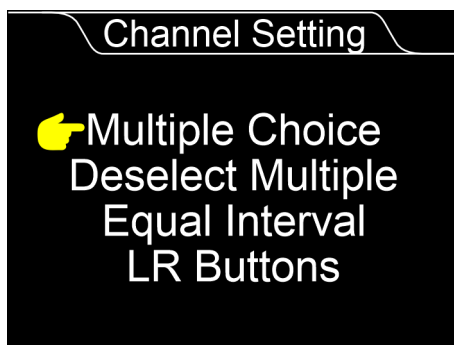
Voorbeeld: Selecteer 6Slot en elke keer dat u op de knop **OMHOOG** drukt, verhoogt u het huidige DMX-kanaal met 6. Als de waarde 001 is, is een batch van 6 DMX-kanalen actief.



6.4.1.4. Kanaalinstelling

In dit submenu kunt u het gedrag van de kanaalinstellingen in het DMX-consolemenu regelen.

- 01) Raak het LCD-scherm aan om de gewenste menuoptie te selecteren of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om door de 4 beschikbare opties te bladeren:

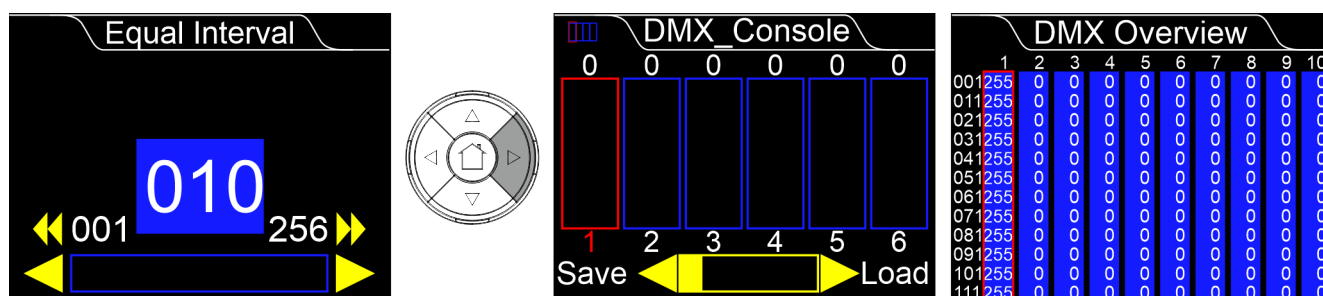


- Meerkeuze: Meerdere kanalen kunnen tegelijkertijd worden geselecteerd
- Meerdere deselecteren: Er kan maar 1 kanaal tegelijk worden geselecteerd
- Gelijk interval: Stel de afstand in voor een gelijk interval van het geselecteerde kanaal
- LR-knoppen (zie [6.4.1.4.1. LR-knoppen](#))

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

Opmerking:

Voorbeeld: Maak een gelijk interval van 10. Ga dan naar het menu DMX-console en selecteer kanaal 1. Als u het LCD-scherm aanraakt, op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** drukt of de fader gebruikt, regelt u kanaal 1, 11, 21, 31, 41, enz. allemaal tegelijk.



6.4.1.4.1. LR-knoppen

In dit submenu kunt u het gedrag van de knoppen **LINKS/RECHTS** instellen en hoe de knoppen reageren als u in het DMX-consolemenu of het DMX-tracermenu bent.

- 01) Raak het LCD-scherm aan om de gewenste menuoptie te selecteren of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 2 beschikbare opties te selecteren:



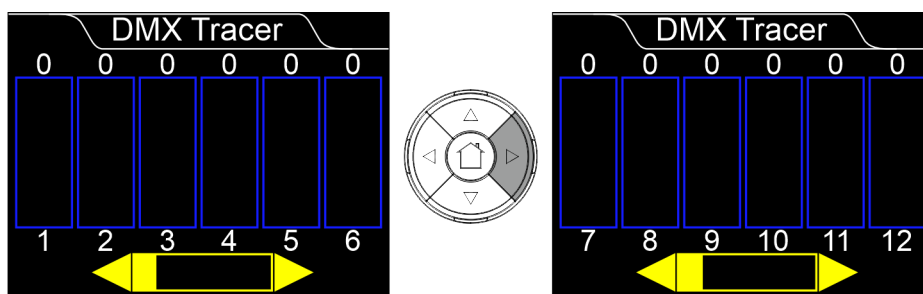
- Schuiven: Telkens wanneer u op de toets **LINKS/RECHTS** drukt, schuift het scherm één positie naar links/rechts
- Pagina omslaan: Telkens wanneer u op de toets **LINKS/RECHTS** drukt, schuift het scherm 6 posities naar links/rechts

- 02) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

Opmerking:

Voorbeeld: Selecteer Pagina omslaan in het submenu LR-knoppen. Ga dan naar het menu DMX-console of het menu DMX-tracer en selecteer kanaal 1. Als u op de toets **LINKS/RECHTS** drukt, schuift het scherm 6 posities naar links/rechts.

Page
Turning



6.4.2. DMX IN

In dit menu kunt u de ontvangen DMX-waarden bekijken, afhankelijk van de geselecteerde menuoptie.

- 01) Raak het LCD-scherm aan om de gewenste menuoptie te selecteren of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om door de 3 beschikbare opties te bladeren:



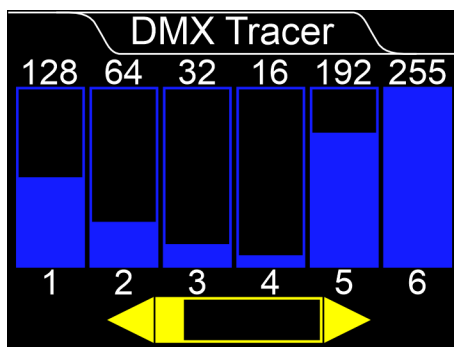
- DMX-tracer (zie [6.4.2.1. DMX-tracer](#))
- DMX-overzicht (zie [6.4.2.2. DMX-overzicht](#))
- DMX-timinginformatie (zie [6.4.2.3. DMX-timinginformatie](#))

02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherf hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.2.1. DMX-tracer

In dit submenu kunt u de ontvangen 6 DMX-kanaalsleufwaarden bekijken, die zijn geselecteerd met de knoppen **LINKS/RECHTS**.

Druk op de knoppen **LINKS/RECHTS**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om door de 512 DMX-kanalen te bladeren.



6.4.2.2. DMX-overzicht

In dit submenu kunt u de ontvangen 120 DMX-kanaalsleufwaarden bekijken, die zijn geselecteerd met de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**.

01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om door de 512 DMX-kanalen te bladeren.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
001	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
011	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
021	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
031	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
041	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
051	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
061	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
071	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
081	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
091	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
101	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
111	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

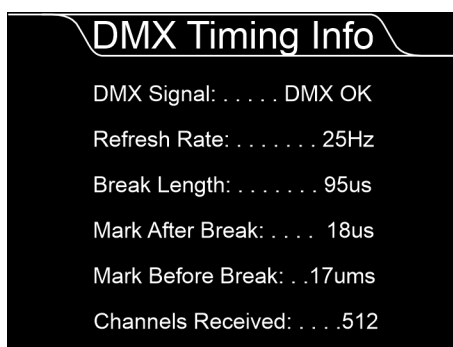
02) Druk op de knop **RECHTS**. Het scherm toont de hexadecimale waarden:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	10
00x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
01x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
02x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
03x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
04x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
05x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
06x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
07x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
08x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
09x	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
0Ax	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
0Bx	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000

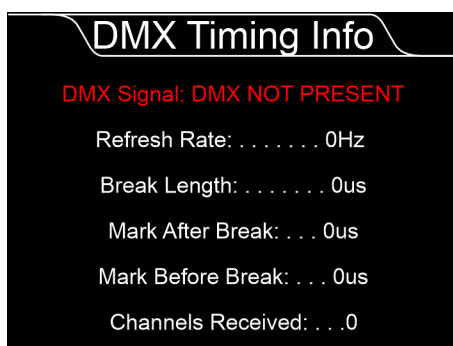
03) Druk nogmaals op de knop **RECHTS** om terug te keren naar het vorige decimale menu.

6.4.2.3. DMX-timinginformatie

In dit submenu kunt u de DMX-timinginformatie bekijken.



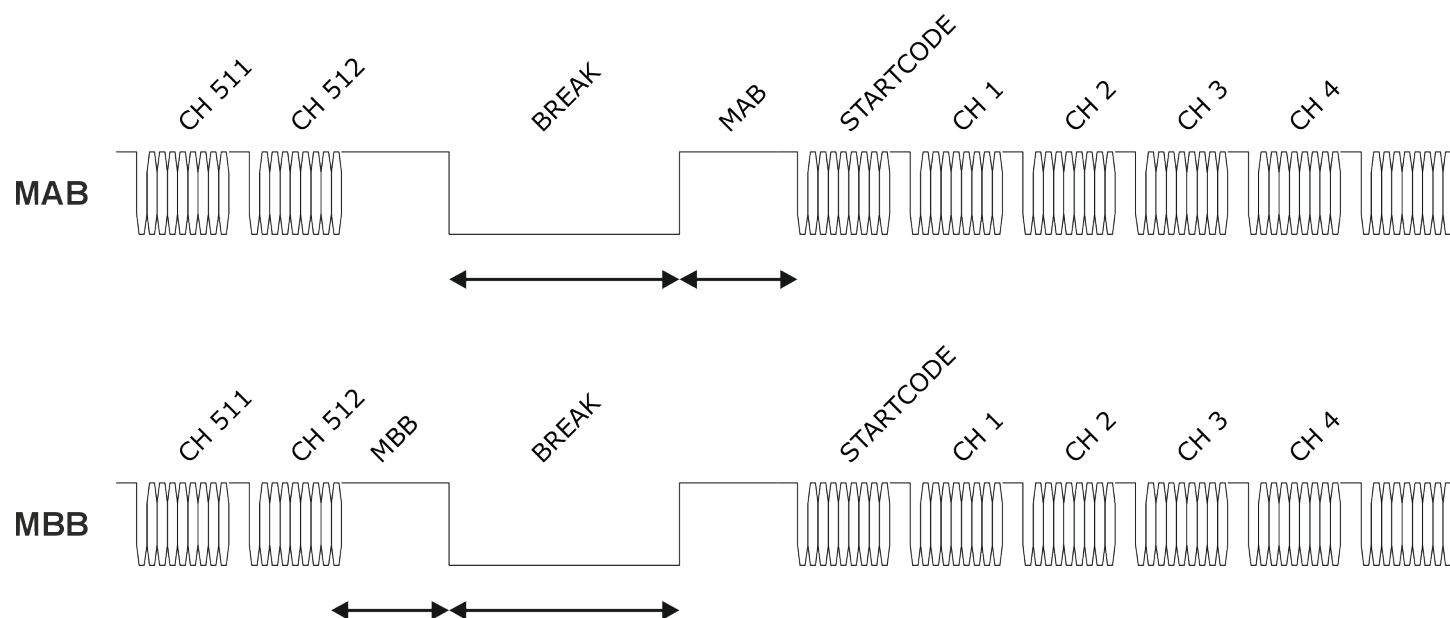
Als het apparaat niet op DMX is aangesloten, verschijnt op het scherm:



- DMX-sigitaal: Geeft aan of het aangesloten DMX-sigitaal van hoge of lage kwaliteit is
- Verversingssnelheid: Aantal frames per seconde
- Lengte onderbreking: Lengte van de onderbreking in microseconden
- Markering na onderbreking (MAB): Markering na onderbreking in microseconden
- Markering voor onderbreking (MBB): Markering voor onderbreking in microseconden
- Ontvangen kanalen: Aantal ontvangen kanalen

Verversingssnelheden	Conformiteit
<1 frame/s	Niet conform standaard
1-10 frames/s	Conform, erg traag en kan problemen veroorzaken met sommige apparatuur
10-25 frames/s	Langzaam
25-44 frames/s	Typisch voor de meeste apparatuur
44 frames/s	Maximumsnelheid bij het verzenden van alle 512 kanalen
>44 frames/s	Alleen mogelijk bij verzenden van minder dan 512 kanalen. Conform, maar kan problemen veroorzaken met sommige apparatuur.

Internationale normen	Lengte onderbreking	MAB-lengte
USITT DMX-512/1986	≥ 88 us	≥ 4 us
USITT DMX-512/1990	≥ 88 us	≥ 8 us
ANSI E1.11-2004	≥ 92 us	≥ 12 us

**Opmerking:**

Raadpleeg ANSI E1.11 voor meer informatie over DMX-512-timings. De nauwkeurigheid van het apparaat is binnen 1,5 microseconde.

6.4.3. RDM

In dit menu kunt u de RDM-instellingen bekijken.

Voorbeeld:

Als er een apparaat zonder RDM op het apparaat is aangesloten, wordt op het scherm weergegeven:



Als er een apparaat met RDM op het apparaat is aangesloten, wordt op het scherm weergegeven:



- 01) Raak het LCD-scherm aan om het gewenste apparaat te selecteren of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om door de lijst met beschikbare RDM-apparaten te bladeren:



- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u het gewenste apparaat op het LCD-scherm hebt aangeraakt, bevestigt u dit automatisch. Op het scherm verschijnt:



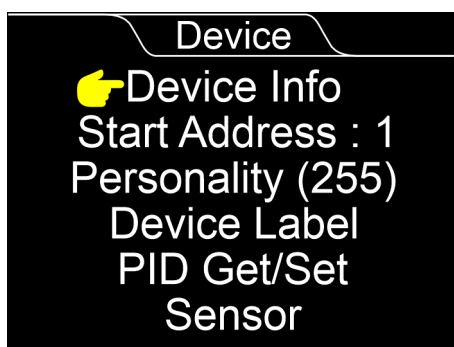
Opmerking:

Wanneer u een lange lijst van dezelfde RDM-apparaten op het scherm hebt, kunt u op het lampjespictogram op het scherm drukken om het specifieke apparaat te identificeren. Op het scherm verschijnt:

**6.4.3.1. Apparaat**

In dit submenu kunnen alle RDM-instellingen worden bekeken of enkele RDM-instellingen worden gewijzigd.

- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, raak het scherm met uw vinger aan of gebruik de fader om door de 6 beschikbare opties te bladeren:



- Apparaatinfo (zie [6.4.3.1.1. Apparaatinfo](#))
- Startadres: x (zie [6.4.3.1.2. Startadres: x](#))
- Persoonlijkheid (xxx) (zie [6.4.3.1.2. Persoonlijkheid \(xxx\)](#))
- Apparaatlabel (zie [6.4.3.1.3. Apparaatlabel](#))
- PID ophalen/instellen (zie [6.4.3.1.4. PID ophalen/instellen](#))
- Sensor (zie [6.4.3.1.5. Sensor](#))

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.3.1.1. Apparaatinfo

In dit submenu wordt de apparaatinformatie van de aangesloten RDM-apparaten weergegeven.

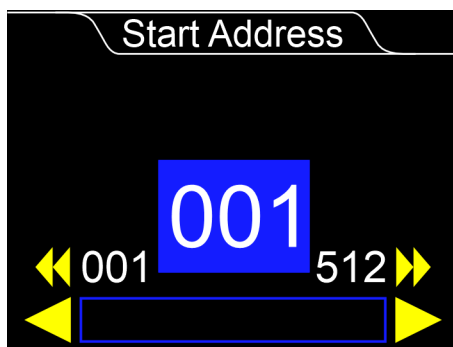


- Naam van het RDM-apparaat
- Merk van het RDM-apparaat
- DMX-adres van het RDM-apparaat
- Persoonlijkheid van het RDM-apparaat
- UID-nummer van het RDM-apparaat
- Softwareversie van het RDM-apparaat

6.4.3.1.2. Startadres: x

In dit submenu kan het startadres van de aangesloten RDM-apparaten worden gewijzigd.

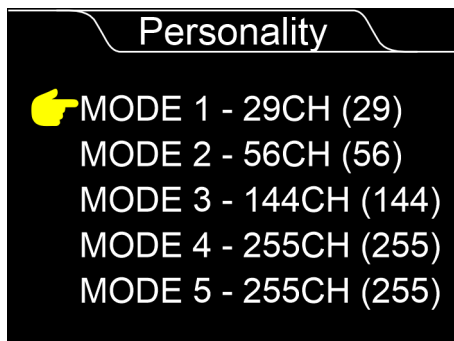
Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om het DMX-startadres van de aangesloten RDM-apparaten in te stellen. Het instelbereik is 001–512.



6.4.3.1.2. Persoonlijkheid (xxx)

In dit submenu kan de persoonlijkheid van de aangesloten RDM-apparaten worden gewijzigd.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om de persoonlijkheid van de aangesloten RDM-apparaten te selecteren. Het aanpassingsbereik is afhankelijk van de aangesloten apparaten.

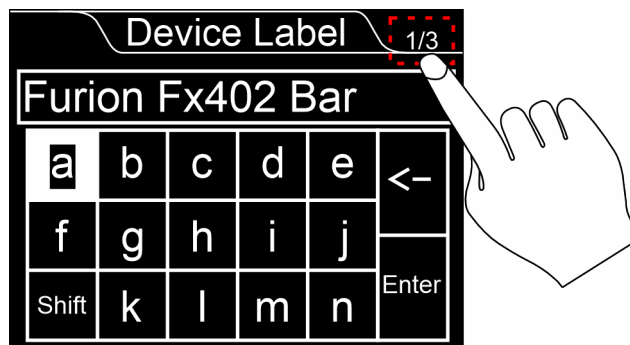


- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.3.1.3. Apparaatlabel

In dit submenu kan het apparaatlabel van de aangesloten RDM-apparaten worden gewijzigd.

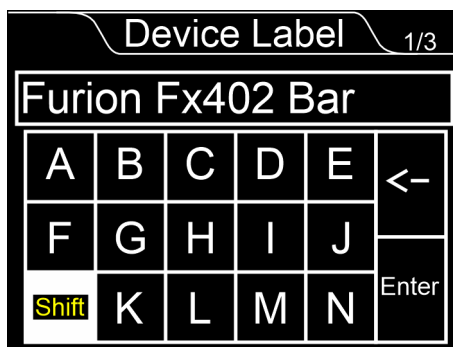
- 01) Raak de rechterbovenhoek aan om het scherm (1-3) te wijzigen om de rest van de letters, cijfers of tekens weer te geven.



- 02) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om door alle beschikbare letters, cijfers of tekens te bladeren:

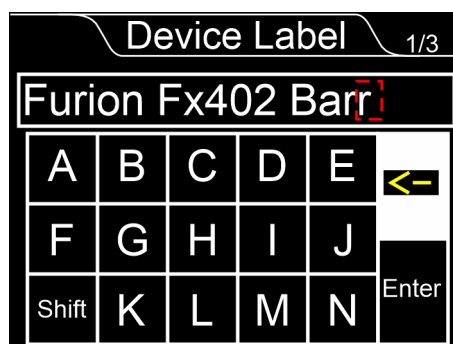


- 03) Raak de toets Shift aan op het LCD-scherm. De Shift-knop licht geel op en alle letters van het alfabet veranderen in hoofdletters:



- 04) Raak de toets Backspace op het LCD-scherm aan om een fout teken te verwijderen. Op het scherm verschijnt:

Afbeelding 8

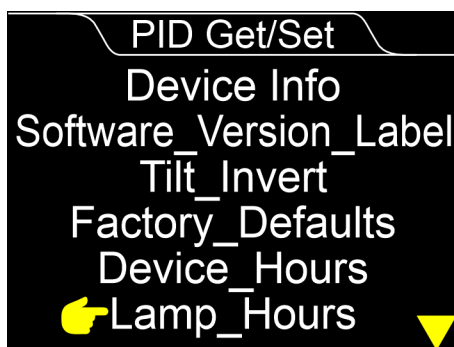


- 05) Wanneer u het label hebt ingevuld, raakt u de knop Enter op het LCD-scherm aan of scrolt u naar de knop Enter en drukt u op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen.

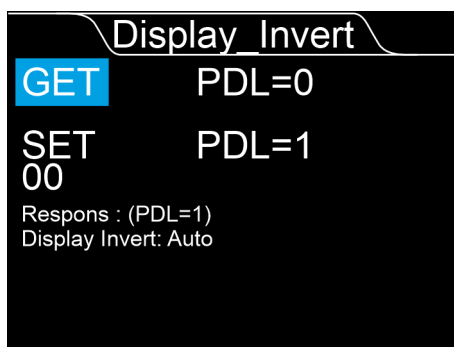
6.4.3.1.4. PID ophalen/instellen

In dit submenu kunnen de PID's (Parameter ID's) van de aangesloten RDM-apparaten worden bekeken. De RDM Parameter ID's verschillen per apparaat.

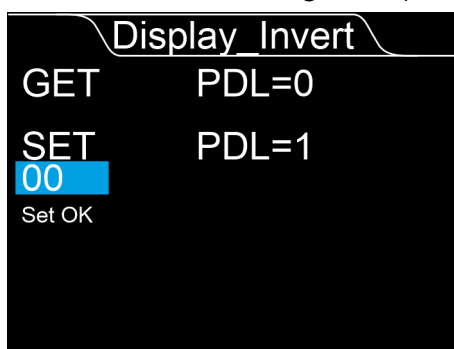
Hieronder staat een voorbeeld van enkele PID-opties die de 41470-FX402 Bar heeft:



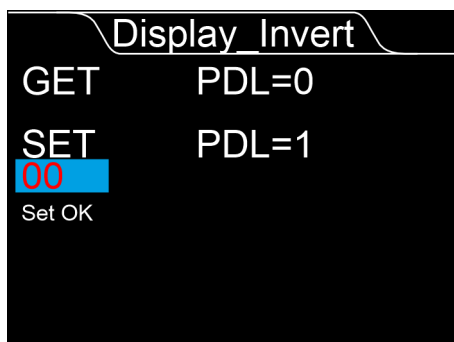
- 01) Raak het LCD-scherm aan, druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of gebruik de fader om door de beschikbare PID-opties te bladeren.
- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch. Er zijn opties met een OPHALEN- en/of een INSTELLEN-opdracht. In dit voorbeeld heeft de optie Scherm omkeren een OPHALEN- en een INSTELLEN-opdracht.



- 03) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om naar 00 te gaan, op het scherm staat:

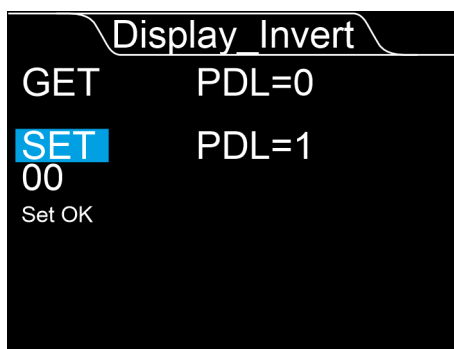


- 04) Raak de knop Enter op het LCD-scherm aan of druk op de knop **RECHTS** om de nummers te wijzigen. Om het scherm om te keren, is het getal 1 (PDL=1). Op het scherm verschijnt:



- 05) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om 00 te wijzigen in 01.

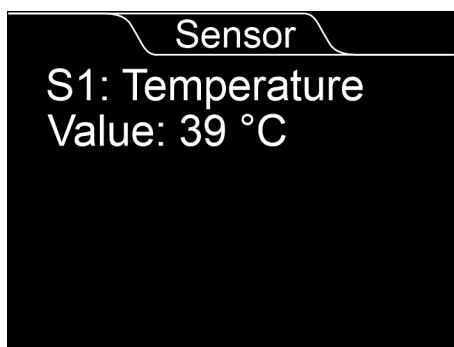
- 06) Raak de knop **INSTELLEN** aan op het LCD-scherm of gebruik de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om naar **INSTELLEN** te gaan (blauwe rechthoek).
- 07) Druk op de knop **RECHTS** om de opdracht **INSTELLEN** via RDM naar de aangesloten armatuur te sturen. Op het scherm verschijnt:



6.4.3.1.5. Sensor

In dit submenu wordt informatie weergegeven over de beschikbare sensor(en) van de aangesloten RDM-apparaten.

Hieronder staat een voorbeeld van de sensorinformatie voor de 41470-FX402 Bar:



Opmerking:

Afhankelijk van het apparaat kan de sensorinformatie de temperatuur van de sensor, de ventilatorsnelheid, enz. bevatten.

6.4.4. Opgenomen

In dit menu kunt u een opgenomen programma opnemen of afspelen.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 2 beschikbare opties te selecteren:



- Programma opnemen (zie [6.4.4.1. Programma opnemen](#))
- Programma afspelen (zie [6.4.4.2. Programma afspelen](#))

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.4.1. Programma opnemen

In dit submenu kunt u een programma opnemen.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 2 beschikbare opties te selecteren:



- Starten: De opname van een programma starten
- Stoppen: De opname van een programma stoppen

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch. De geselecteerde optie wordt rood weergegeven op het scherm:



Opmerking:

Telkens als u op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** drukt en teruggaat van stoppen naar starten, wordt er een nieuw programma gemaakt (x+1.bin).

6.4.4.2. Programma afspelen

In dit submenu kunt u een enkel programma of alle programma's afspelen.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 2 beschikbare opties te selecteren:



- Eén afspelen (zie [6.4.4.2.1. Eén afspelen](#))
- Alles afspelen (zie [6.4.4.2.2. Alles afspelen](#))

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.4.2.1. Eén afspelen

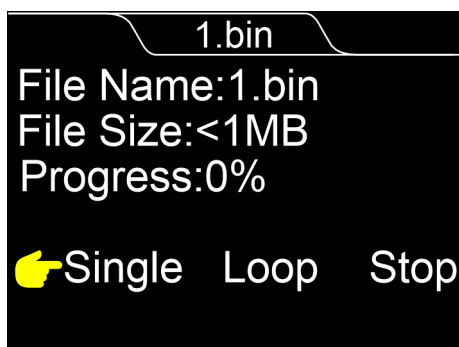
In dit submenu kunt u een enkel programma afspelen.

- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om door de beschikbare opgenomen programma's te bladeren:



- 1.bin
- 2.bin
- enz.

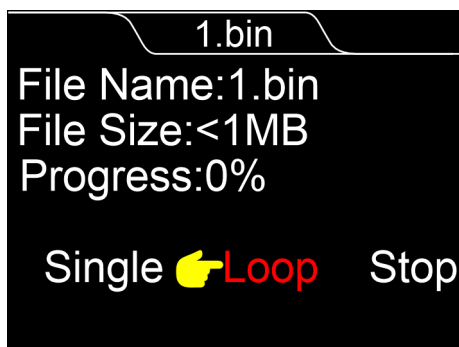
- 02) Druk op de knop **RECHTS** om het opgenomen programma te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch. Het scherm toont de 3 beschikbare opties:



- Eén: Het geselecteerde programma eenmaal afspelen
- Loop: Het geselecteerde programma continu in een loop afspelen
- Stoppen: Het afspelen van het geselecteerde programma stoppen

- 03) Raak het LCD-scherm aan om de gewenste menuoptie te selecteren of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om door de 3 beschikbare opties te bladeren.

- 04) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch. De geselecteerde optie wordt rood op het scherm:



6.4.4.2.2. Alles afspelen

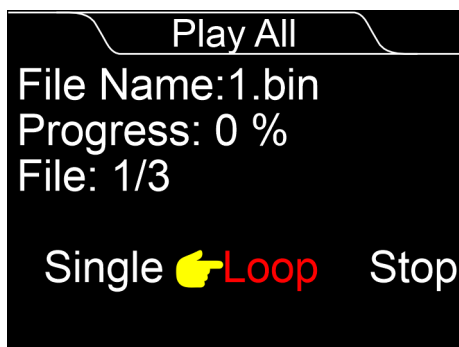
In dit submenu kunt u alle programma's afspelen.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om door de 3 beschikbare opties te bladeren:



- Eén: Alle opgenomen programma's één voor één afspelen
- Loop: Alle opgenomen programma's na elkaar in een loop afspelen
- Stoppen: Het afspelen van de opgenomen programma's stoppen

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch. De geselecteerde optie wordt rood op het scherm:



6.4.4.3. Bestand

In dit menu kunt u de opgenomen bestanden op de micro SD-kaart bekijken.

01) Raak het LCD-scherm aan om te selecteren:



- Opgenomen bestanden (zie [6.4.4.3.1. Opgenomen bestanden](#))

02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.4.3.1. Opgenomen bestanden

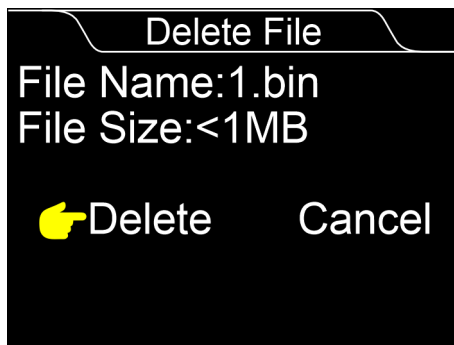
In dit submenu kunt u de opgenomen bestanden op de micro SD-kaart bekijken.

01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om door de beschikbare bestanden te bladeren:



- 1.bin
- 2.bin
- enz.

02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch. Het scherm toont de bestandsnaam, de bestandsgrootte en 2 beschikbare opties:



- Verwijderen: Het opgenomen bestand verwijderen
- Annuleren: Teruggaan naar het vorige menu

03) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 2 beschikbare opties te selecteren.

04) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.4.4. ArtNet

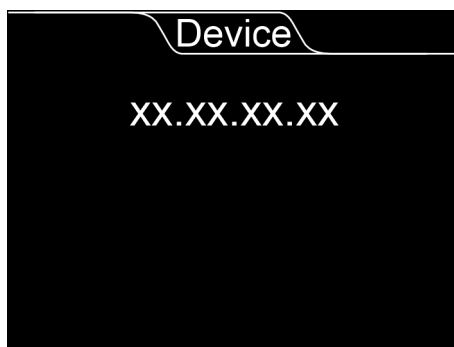
In dit menu kunt u de ArtNet RDM-apparaten bekijken die ontdekt zijn op het netwerk.

- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of raak het scherm met uw vinger aan om de beschikbare optie te selecteren:



- Apparaat

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch. Het scherm toont de IP-adressen van de beschikbare RDM-apparaten:



- 03) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

Opmerking:

U kunt het ArtNet IP-adres van de Assistant wijzigen in het menu Instellingen (zie [6.4.4.7. Instellingen](#) op pagina 53).

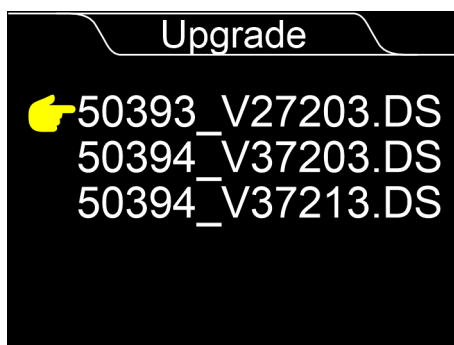
U kunt het ArtNet IP-adres van de aangesloten RDM-apparaten niet wijzigen.

U kunt geen show opnemen/afspelen in ArtNet-modus.

6.4.4.5. Upgrade

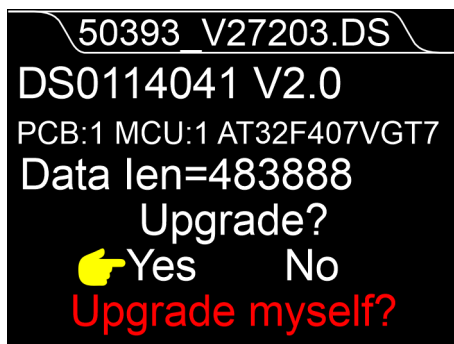
In dit menu kunt u het apparaat of bepaalde aangesloten producten upgraden die met DS-firmwarebestanden kunnen worden geüpgraded.

- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of raak het scherm met uw vinger aan om de beschikbare upgradeopties te selecteren:



- 50393_V27203.DS
- 50394_V37203.DS
- 50394_V37213.DS

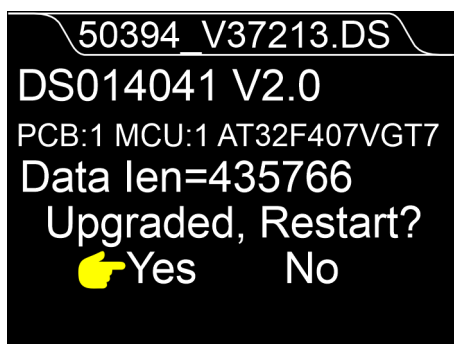
- 02) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om een van de 3 beschikbare opties te selecteren:



- Ja: De aangesloten RDM-apparaten upgraden met de mogelijkheid om ze allemaal te resetten na het upgraden
- Nee: Geen upgrade, terug naar het vorige menu
- Mezelf upgraden?: Upgrade de Assistant. Na het upgraden start de Assistant automatisch opnieuw op

- 03) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

- 04) Als u ja hebt geselecteerd, zal het aangesloten RDM-apparaat beginnen met upgraden. Na de upgrade toont het scherm:



- Ja: Het aangesloten RDM-apparaat upgraden en opnieuw opstarten
- Nee: Het aangesloten RDM-apparaat na de upgrade niet opnieuw starten

- 05) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of raak het scherm met uw vinger aan om Ja of Nee te selecteren.

- 06) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

07) Als u Mezelf upgraden hebt geselecteerd, zal het Assistant-apparaat automatisch opnieuw opstarten.

Opmerking:

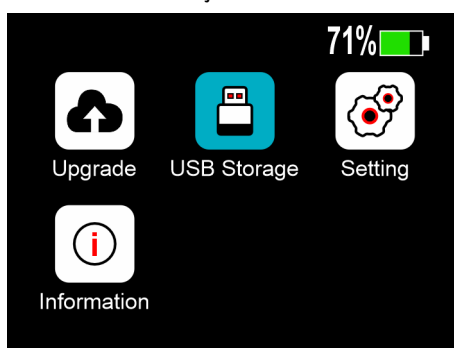
Zorg er bij het updaten via de optie "Mezelf upgraden" voor dat het apparaat op de netspanning is aangesloten met de AC/DC-adapter en de USB-A naar USB-C kabel.

Verwijder de netvoeding niet tijdens het updateproces, anders raakt de software beschadigd en start het apparaat niet meer op.

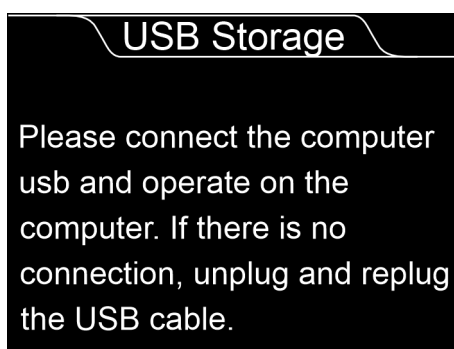
6.4.4.6. USB-opslag

In dit menu hebt u via de USB-verbinding op uw computer toegang tot de micro SD-kaart in uw Assistant-apparaat.

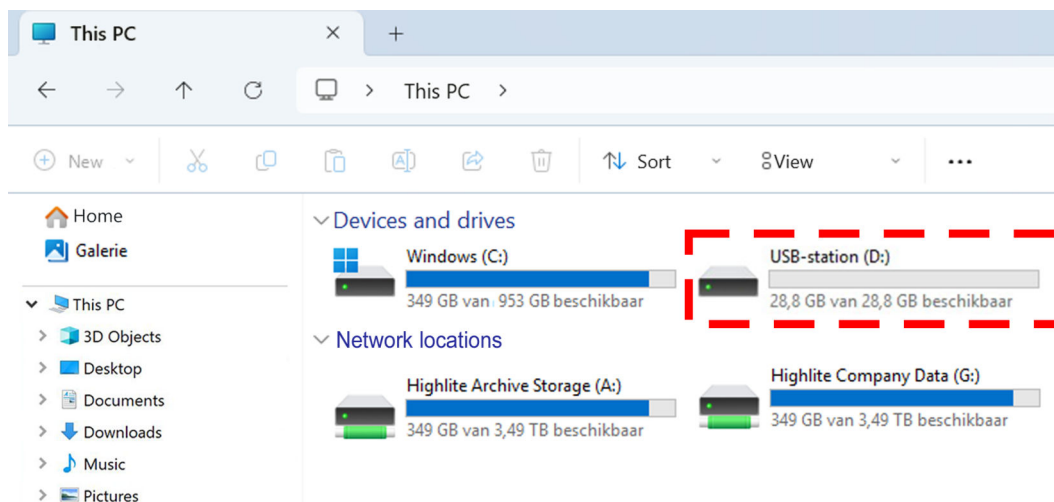
- 01) Zet het apparaat aan door de **batterijschakelaar (09)** op ON te zetten.
02) Raak het LCD-scherm aan, druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of gebruik de fader om naar het menu USB-opslag te gaan. Op het scherm verschijnt:



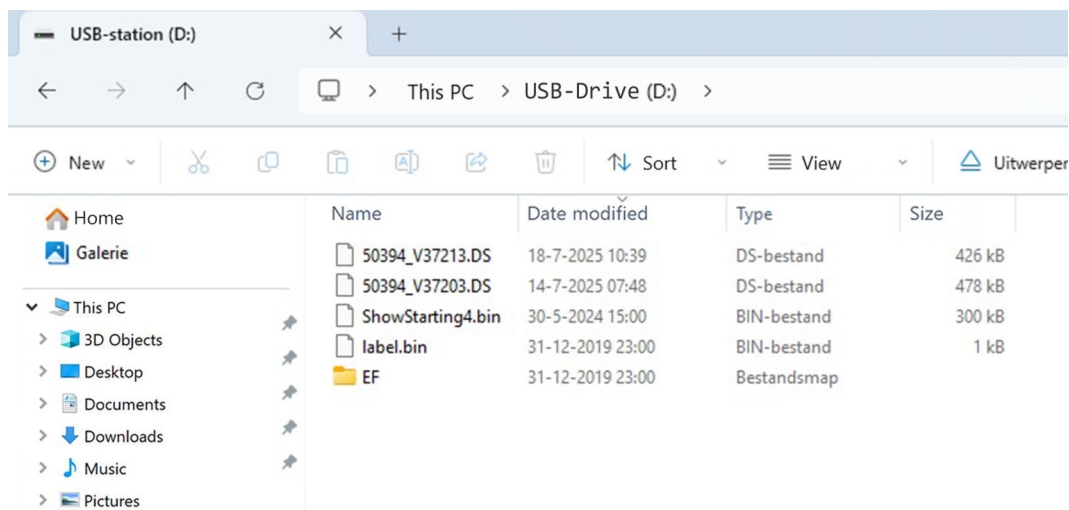
- 03) Druk op de toets **HOME/ENTER** of raak het LCD-scherm aan om het menu USB-opslag te openen. Op het scherm verschijnt:



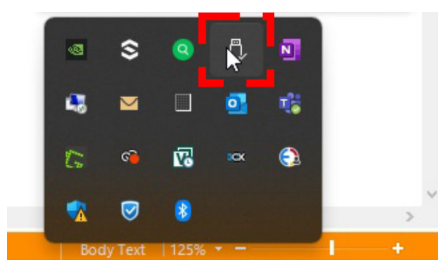
- 04) Sluit de USB-A naar USB-C datakabel aan op het apparaat. Gebruik alleen de datakabel die bij het apparaat is geleverd.
05) Sluit het andere uiteinde van de datakabel aan op uw computer.
06) In uw Windows Verkenner zal de USB-opslag nu verschijnen als een externe schijf. Op het scherm verschijnt:



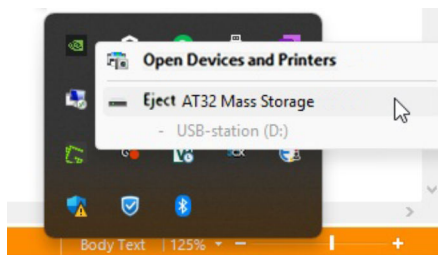
07) U kunt via de Windows Verkenner van uw pc bestanden openen/kopiëren, verwijderen, en een back-up maken van uw showbestanden of instellingen op de micro SD-kaart. Op het scherm verschijnt:



08) Als u alle taken hebt uitgevoerd, verwijdert u de USB-opslag via de rechterbenedenhoek van uw Windows Verkenner. Op het scherm verschijnt:



09) Klik op Apparaat voor massaopslag uitwerpen. Op het scherm verschijnt:

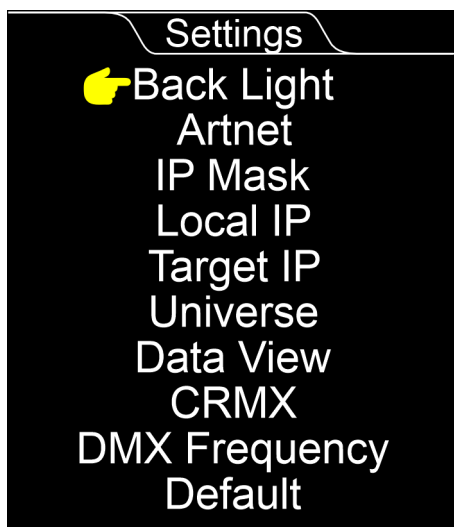


10) Koppel de datakabel los van uw computer en van de Assistant.

6.4.4.7. Instellingen

In dit menu kunt u alle instellingen van het apparaat aanpassen.

- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** of raak het scherm met uw vinger aan om een van de 9 beschikbare opties te selecteren:



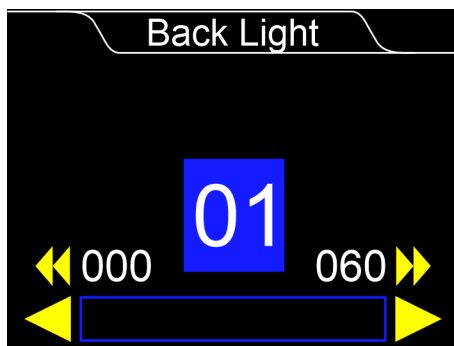
- Schermverlichting (zie [6.4.4.7.1. Schermverlichting](#))
- ArtNet (zie [6.4.4.7.2. ArtNet-instellingen](#))
- IP-masker (zie [6.4.4.7.3. IP-masker](#))
- Lokaal IP (zie [6.4.4.7.4. Lokaal IP](#))
- Doel-IP (zie [6.4.4.7.5. Doel-IP](#))
- Universum (zie [6.4.4.7.6. Universum](#))
- Gegevensweergave (zie [6.4.4.7.7. Gegevensweergave](#))
- DMX-frequentie (zie [6.4.4.7.8. DMX-frequentie](#))
- Standaard (zie [6.4.4.7.9. Standaard](#))

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.4.7.1. Schermverlichting

In dit submenu kunt u de gewenste duur voor actieve schermverlichting selecteren wanneer er geen actie wordt gedetecteerd. De schermverlichting gaat uit zodra de geselecteerde tijd voorbij is.

Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het LCD-scherm of gebruik de fader om de waarde voor de schermverlichting te verhogen/verlagen. Op het scherm verschijnt:



- 000: Schermverlichting uitschakelen, de schermverlichting dimt niet
- 001-060: Schermverlichting dimt na 001-060 minuten inactiviteit

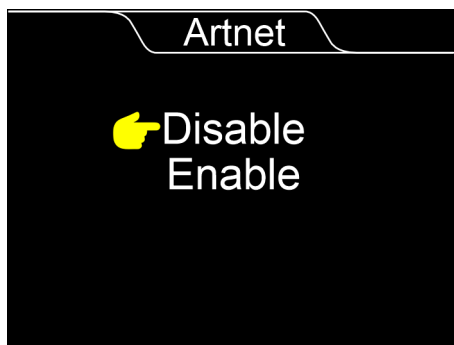
Opmerking:

Zelfs als de schermverlichting uit is, blijft de show afspelen.

6.4.4.7.2. ArtNet-instellingen

In dit submenu kunt u de ArtNet-functie voor de netwerkpoort van de Assistant in- of uitschakelen.

- 01) Raak het LCD-scherm aan om de gewenste menuoptie te selecteren of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 2 beschikbare opties te selecteren:



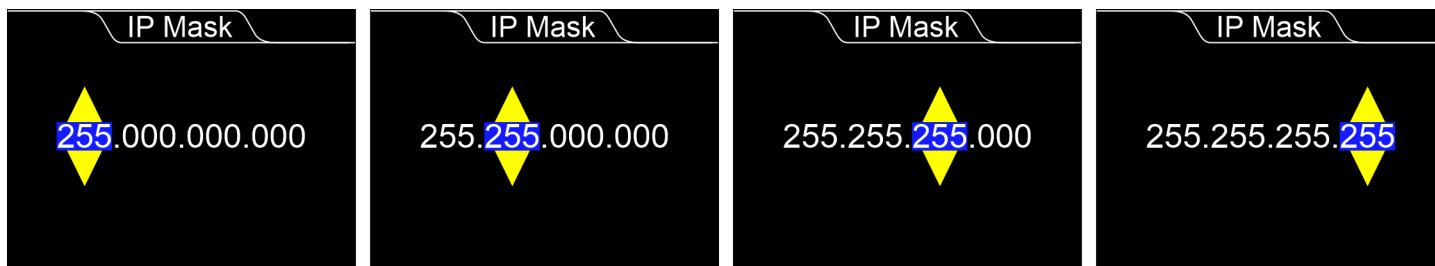
- Uitschakelen: ArtNet uitschakelen
- Inschakelen: ArtNet inschakelen

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

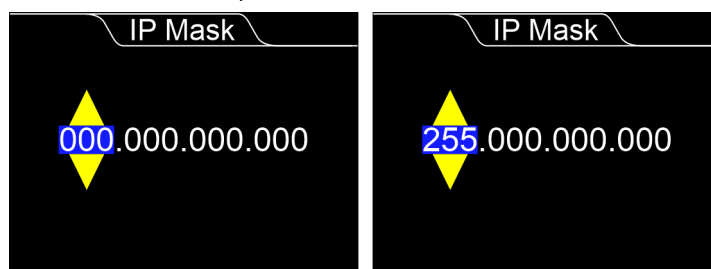
6.4.4.7.3. IP-masker

In dit submenu kunt u het IP-subnetmasker instellen.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de **LINKS/RECHTS-toetsen** om een van de 4 beschikbare IP-bereiken te selecteren (afhankelijk van de positie van de gele driehoekjes):



- 02) Raak de gele bovenste of onderste driehoekjes op het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 2 beschikbare opties te selecteren:



- 000
- 255

- 03) Druk op de knop **RECHTS** om naar het volgende bereik te gaan.
- 04) Als u het volledige IP-subnetmasker hebt ingevuld, drukt u op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen en terug te gaan naar het submenu Instellingen.

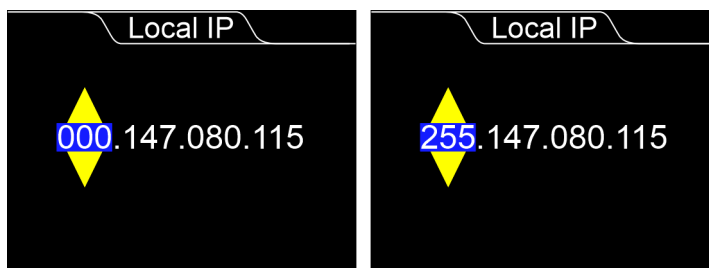
6.4.4.7.4. Lokaal IP

In dit submenu kunt u het lokale statische IP instellen voor de netwerkpoort van de Assistant.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **LINKS/RECHTS** om een van de 4 beschikbare IP-bereiken te selecteren:



- 02) Raak de gele bovenste of onderste driehoekjes op het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om het IP-bereik te wijzigen:



- Lokaal IP: Het instelbereik is 000-255

- 03) Druk op de knop **RECHTS** om naar het volgende bereik te gaan.
 04) Als u het volledige lokale IP-adres hebt ingevuld, drukt u op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen en terug te gaan naar het submenu Instellingen.

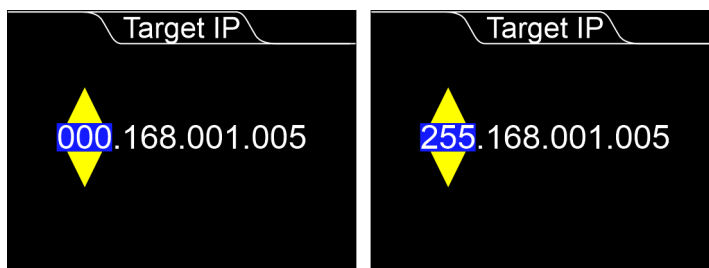
6.4.4.7.5. Doel-IP

In dit submenu kunt u het universum voor ArtNet selecteren.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **LINKS/RECHTS** om een van de 4 beschikbare IP-bereiken te selecteren:



- 02) Raak de gele bovenste of onderste driehoekjes op het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om het IP-bereik te wijzigen:



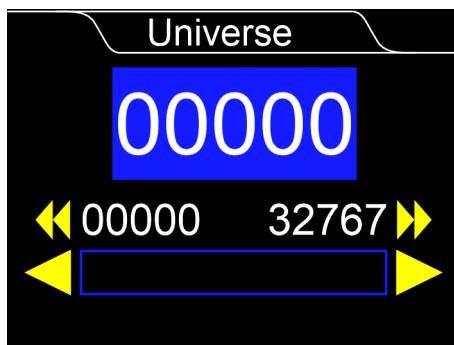
- Doel-IP: Het instelbereik is 000-255

- 03) Druk op de knop **RECHTS** om naar het volgende bereik te gaan.
 04) Als u het volledige lokale IP-adres hebt ingevuld, drukt u op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen en terug te gaan naar het submenu Instellingen.

6.4.4.7.6. Universum

In dit submenu kunt u het universum instellen.

- 01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het LCD-scherm of gebruik de fader om het universum in te stellen. Op het scherm verschijnt:

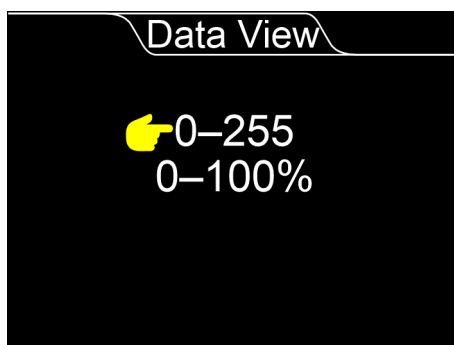


- 02) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het LCD-scherm of gebruik de fader om de waarde voor het universum te verhogen/verlagen. Het aanpassingsbereik is 00000-32767.
 03) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen.

6.4.4.7.7. Gegevensweergave

In dit submenu kunt u de gegevens bekijken in een decimaal of een percentagebereik.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 2 beschikbare opties te selecteren:

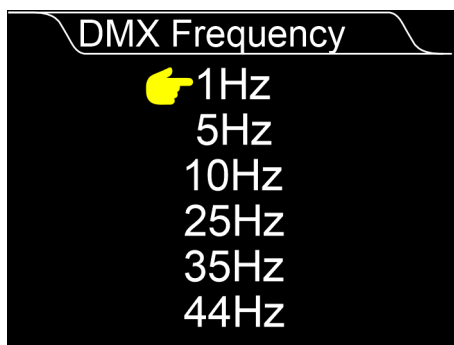


- 0-255: Alle waarden decimaal weergegeven
 - 0-100%: Alle waarden procentueel weergegeven
- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.4.7.8. DMX-frequentie

In dit submenu kunt u de DMX-zendfrequentie voor het apparaat instellen als het menu DMX-console is geselecteerd.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 6 beschikbare opties te selecteren:



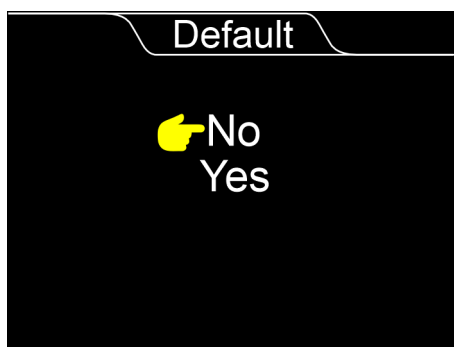
- 1 Hz
- 5 Hz
- 10 Hz
- 25 Hz
- 35 Hz
- 44 Hz

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.4.7.9. Standaard

In dit submenu kun je het apparaat resetten naar de standaardinstellingen.

- 01) Raak het LCD-scherm aan of druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG** om een van de 2 beschikbare opties te selecteren:



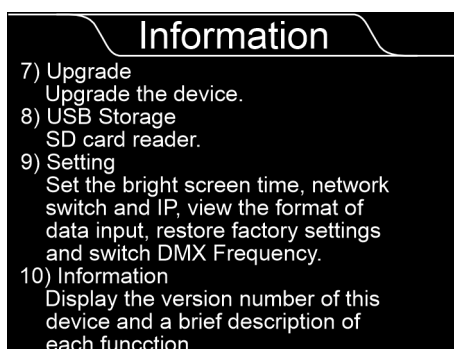
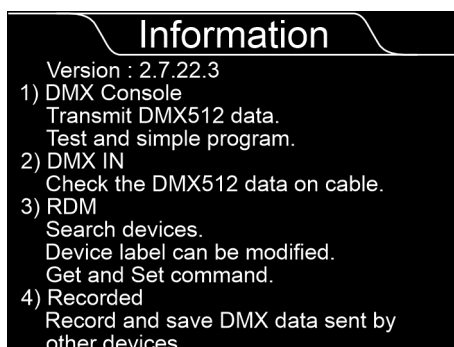
- Nee: Herstel de fabrieksinstellingen niet. Teruggaan naar het vorige menu
- Ja: De fabrieksinstellingen herstellen

- 02) Druk op de knop **RECHTS** om de selectie te bevestigen. Als u de optie op het LCD-scherm met uw vinger hebt geselecteerd, bevestigt u dit automatisch.

6.4.4.8. Information (informatie)

In dit submenu kunt u de huidige softwareversie van het apparaat en meer informatie over alle hoofdmenu's bekijken.

01) Druk op de knoppen **OMHOOG/OMLAAG**, schuif met uw vinger over het scherm of gebruik de fader om door de informatie te bladeren:



02) Kijk op de Highlite International-website voor de nieuwste softwareversie van het apparaat.

03) Kopieer het gedownloadte bestand van de website naar de micro SD-kaart. Voor meer informatie over het upgradeproces (zie [6.4.4.5. Upgrade](#) op pagina 50).

04) Plaats de micro SD-kaart in de Assistant.

Opmerking:

Voor meer informatie over het upgradeproces (zie [6.4.4.5. Upgrade](#) op pagina 50).

7. Probleemoplossing

Dit hoofdstuk beschrijft een aantal problemen en suggesties voor oplossingen die door overige personen kunnen worden uitgevoerd. Het apparaat bevat geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden gerepareerd.

Ongeoorloofde wijzigingen aan het apparaat maken dat de garantie vervalt. Dergelijke wijzigingen kunnen leiden tot letsel en materiële schade.

Laat onderhoud over aan geïnstrueerde of bekwame personen. Neem contact op met uw Highlite International-dealer als de oplossing niet in de tabel wordt beschreven.

Probleem	Vermoedelijke oorzaak/ oorzaken	Oplossing
Het apparaat gaat niet aan	De batterij is leeg	Laad de batterij op (zie 4.2. De batterij opladen op pagina 12)
Het apparaat werkt niet	Geen netspanning naar het apparaat	- Controleer of de stroom is ingeschakeld - Controleer of de USB-kabel correct is aangesloten - Vervang de USB-kabel
	Het apparaat is niet correct aangesloten	- Controleer of de kabels correct zijn aangesloten - Vervang de kabels
Het apparaat reageert onregelmatig	De fabrieksinstellingen van het apparaat zijn gewijzigd	De parameters van het apparaat terugzetten naar de standaard fabrieksinstellingen (zie 6.4.4.7.9. Standaard op pagina 57)
Geen DMX-gegevensoverdracht	Slechte datalinkverbinding	Controleer verbindingen en kabels. Corrigeer slechte verbindingen. Repareer of vervang beschadigde kabels
	Het signaal is omgekeerd. De 5-pins DMX OUT van de controller komt niet overeen met de DMX IN van het apparaat	Installeer een fase-omkeerkabel tussen de controller en het apparaat
Geen upgrade via micro SD-kaart	De micro SD-kaart is niet volledig in de sleuf geplaatst	Verwijder de kaart en duw deze voorzichtig in de sleuf totdat u een lichte klik hoort
	De micro SD-kaart is niet geformatteerd	Formatteer de micro SD-kaart
	De micro SD-kaart is corrupt	Probeer een andere micro SD-kaart

8. Onderhoud

8.1. Preventief onderhoud

**Opgepast**

Controleer het apparaat vóór gebruik visueel op eventuele defecten.

Zorg ervoor dat:

- De behuizing is niet beschadigd.
- De voedingskabel is niet beschadigd en vertoont geen materiaalmoetheid.
- De polen van de batterij geen tekenen van corrosie vertonen.
- De batterij niet lekt.
- De behuizing van de batterij niet is beschadigd.

8.1.1. Basisreinigingsinstructies

Volg de onderstaande stappen om het apparaat schoon te maken:

- 01) Koppel het apparaat los van de voedingsspanning.
- 02) Maak het apparaat schoon met een zachte, pluisvrije doek.

**Attentie**

- Dompel het apparaat niet onder in vloeistof.
- Gebruik geen alcohol of oplosmiddelen.
- Zorg ervoor dat de aansluitingen volledig droog zijn voordat u het apparaat aansluit op de voedingsspanning en op andere apparaten.

9. Demontage, transport en opslag

9.1. Instructies voor demontage

**WAARSCHUWING**

Onjuiste demontage kan ernstig letsel en schade aan eigendommen veroorzaken.

- Koppel de voeding los voordat u de installatie ongedaan maakt.
- Neem altijd de nationale en plaatselijke voorschriften in acht tijdens het demonteren en aftuigen van het apparaat.
- Draag persoonlijke beschermingsmiddelen in overeenstemming met de nationale en locatiespecifieke voorschriften.

9.2. Instructies voor transport

- Gebruik indien mogelijk de originele verpakking om het apparaat te vervoeren.
- Neem altijd de behandelingsinstructies in acht die op de kartonnen doos staan, bijvoorbeeld: "Voorzichtig behandelen", "Deze kant naar boven", "Breekbaar".

9.3. Opslag

- Maak het apparaat schoon voordat u het opbergt. (zie [8.1.1. Basisreinigingsinstructies](#) op pagina 60)
- Bewaar het apparaat indien mogelijk in de originele verpakking.
- Verwijder de batterijen voordat u ze opbergt.

10. Verwijdering

**Correcte verwijdering van dit product**

Afgedankte elektrische en elektronische apparatuur

Dit symbool op het product, de verpakking of documenten geeft aan dat het product niet als huishoudelijk afval mag worden behandeld. Lever dit product in bij het inzamelpunt voor recycling van elektrische en elektronische apparatuur. Dit is om milieuschade of persoonlijk letsel door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen. Neem voor meer informatie over recycling van dit product contact op met de plaatselijke autoriteiten of de geautoriseerde dealer.

11. Goedkeuring



Controleer de betreffende productpagina op de website van Highlite International (www.highlite.com) voor een beschikbare conformiteitsverklaring.

